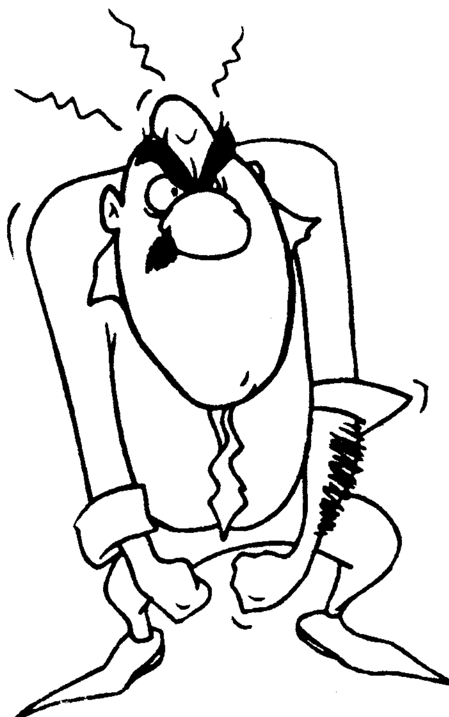
THE BACKSTABBER

NR: 34
Pris: 18 kroner

Februar 1995
Årgang: 5



Dette bildet viser humøret til deres ærede redaktør de gangene han oppdager at noen spillere ikke har fått levert inn trekk i tide. Sørg derfor for at dette aldri skjer igjen. Lever derfor inn trekk **før** deadline.

Redaktør:	**Borger Borgersen**	**I redaksjonen:**	**Sigurd Eskeland**
	Bølerskrenten 24		**Anders Færden**
	0691 OSLO		**Tore Godager**
Telefon:	**22778489 (08-16)**	**Spilledere:**	**Borger Borgersen**
	22278347 (16-24)		**Anders Færden**
Personsøker:	**96698623**		**Heikki Holmås**
Postgirokonto:	**0825 0976829**		**Tore Godager**
Internet:	**borger.borgersen@a.televerket.tele.no**		**Trygve Leivestad**

INNHOLDSFORTEGNELSE

Innleveringsfrist for neste trekk: torsdag 2. mars 1994

LEDER

Velkommen til 34. nummer av "THE BACKSTABBER".

Norsk Diplomacy Forbund (NDF) rører endelig på seg igjen. Leder Inge Kjøl har atter en gang blitt bitt av skrivekløe og vedlagt dette nummeret av The Backstabber følger årets første NDF bulletin. Inge har planer om at det skal komme ut 6 NDF bulletinen hvert år.

Nå er det på tide å betale NDF medlemskontingent for 1995. Backstabbere kan betale kontingenten ved å be om å bli trukket sin backstabberkonto. Ta kontakt med meg (via brev eller telefon) så ordner jeg dette. Kontingenten er for 1995 på kr. 20. Det er imidlertid forslag om å øke den til kr. 50 (dette skal diskuteres på årsmøtet på Arcon i sommer). De som måtte ønske det (for å støtte opp om en god sak) kan betale 50 kr allerede nå. Alle styremedlemmene går foran med et godt eksempel og betaler 50 kr.

NDF kontingenten benyttes blant annet til å sponse premier (pokaler, spill etc.) under NM i Diplomacy hvert år. Den benyttes også til markedsføring av Løgncon, distribusjon av NDF bulletinen og så videre. Så jo mer penger vi får inn til NDF jo finere premier kan man vente under NM. Støtt derfor opp om NDF.

Ellers har nå hele 10 backstabbere meldt seg på til EuroDipCon 3 i Cirencester i Storbritannia. I tillegg til de 8 fra forrige nummer er også Trond Botnen og Erik Andersen påmeldt. Norge vil stille med et knallbra lag og bør forvente 1-2 spillere blant de 7 beste. Uansett så gleder alle seg til å reise til England og stabbe alle utlendingene (Björn von Knorring har jeg aldri stabbet før, han kan vente seg hårda bud på EDC3. He, he, he. Oops!!! Han abonnerer jo på The Backstabber. Stryk derfor det som står ovenfor. Ta det med ro Björn, vi kan nok bli venner. Jeg stabber aldri!!!). Det er forøvrig observert en dolkemorder i Oslo sentumsgater. Dette kan ikke være noen andre enn Trond "killer Bob" Botnen som har lagt seg i trening foran Eurodipcon :-).

To nye spill starter i dette nummeret. **1995A** og **Gunboat 6**. Les foran hvert land i Gunboat 6 for å sjekke om du fikk plass i dette spillet.

Som en egen artikkel finner man informasjon om årets NM i Diplomacy turnering på Arcon 11. Jeg ønsker kommentarer til dette opplegget. Særlig gjelder det poengsystemet og fordeling av spillere til hvert bord (Monrad-systemet).

Ellers så følger det to diplomacyartikler av den svenske Diplomacyguruen Karl Stengård. Av en eller annen mystisk grunn så har han et godt rykte i Norge. I Sverige derimot skjelver alle i buksene bare de hører navnet. Kalle kan minst like mye Diplomacy som meg. Derfor bør dere lese hans artikler med stor omhu. Kanskje dere finner noen knep dere kan bruke mot meg :-).

Det var noe bedre innlevering av trekk i tide denne gangen. De aller fleste klarte på en eller annen måte å få inn trekkene i tide. Imidlertid var det noen som forsøkte å levere inn trekk på søndag. De fikk ikke godkjent trekkene denne gangen. Jeg har gjort dette for å statuere et eksempel for fremtiden. I fremtiden tar jeg ikke mot trekk pr. telefon på søndag etter deadline.

Dersom du vil få vanskeligheter med å levere inn trekk i tide anbefaler jeg at du leverer inn preliminære trekk i tide og kan da senere ringe inn endringer (etter forhandlinger sent i uken). Skulle du da ikke rekke å få inn endringene så har du ihvertfall levert trekk. **Heikki Holmås, Lars Roger Moe, Fredrik Ørlyng** og alle dere andre. Merk dere dette forslaget!!! Det er simpelthen ingen unnskyldning for å ikke klare å levere inn trekk på tre uker.

Hilsen Borger Borgersen

SVARTELISTEN

Spillerne som står i fare for å ikke få The Backstabber mer vil stå på svartelisten. Grunnen til at en spiller havner på svartelisten er at han enten ikke har levert inn trekk siste gang eller at han har overtrukket spillkontoen.

Følgende spillere har den tvilsomme æren av å havne på denne rundes svarteliste:

Erik Andersen, Sigurd Eskeland, Knut Simon Helland, Åsmund Lund, Eirik Ovrum, Roger Strand, Sigvald Sveinbjørnson, Espen Sørensen

Disse spillerne vil ikke få neste nummer av The Backstabber dersom de ikke sørger for at sin spillkonto kommer på pluss.

VENTELISTEN

Følgende spillere er registrert på venteliste for spill:

Crowded 2: Atle Mikkola Kjøsen, Per Arild Sørlie, Ingvar Kjøl (N), Trond Botnen (L), Fredrik Ørlyng, Eirik Ovrum, Rune Kaalhus, Leif Kjetil Tviberg. 3 ledige plasser. GM: Trygve Leivestad

Abstraction 2: Rune Kaalhus, Inge Kjøl (F), Fredrik Ørlyng (ikke A), Marius Haukland. 3 ledige plasser.

Youngstown 14C: Rune Kaalhus, Erik Brenden, Fredrik Ørlyng (EFB), Karl Stengård (ikke IFAus), Per Arild Sørlie (UK), Eirik Ovrum (ikke Eu), Trygve Leivestad (ikke Eu), Sigurd Eskeland (KR), Erik Høgh Iversen (URAus), C. F. Lødding (Saf, G), Heikki Holmås (IndR) 3 ledige plasser.

A VEN-TUS ÖPPNINGEN

Av Karl Stengård

Vår 1901 Italien öppnar med
A Ven-Tus !?!, A Rom-Apu. F Nap-ION

Eftersom folk frågar varför A Ven-Tus är ett bra drag v 1901 så skall jag nu förklara det.

Vad vill Italien i början av partiet. Jo Vinna. Hur vinner man ?? Ta flest centers. Vem vill man bli av med Turkiet och Frankrike. Vem vill man alliera sig med? **Österrike. Vad är österrike rädd för ? Jo en Italienare i Trieste. Detta är tankarna bakom a Ven-Tus.**

De taktiska strategiska ideerna med draget är följande. ***Italien vill bli av med Turkiet.*** **Detta är faktiskt relativt lätt om man är två om saken. Det finns bara två som kan hjälpa Italien mot** Turken, Österrike eller Ryssland. Österrike vill också bli av med Turken men vill heller inte bli av med sina centers till Italien. Ryssland paktar gärna med turken för att komma åt Österrikes centers (BAlkan) som är många fler än turkens centers. Många spelare tror (felaktigt (enligt mig) att en Rysk-turkisk ångvält rullar över en AU-Italiens pakt. Faktum är att Österike Italien förfogar över 8 enheter (A Tus oräknad) mot

ångvältens 7 runt Balkan. Krossen går alltså åt andra hållet om den börjar rulla.(Jag har faktiskt aldrig sett en fast besluten AU-I pakt misslyckas med att slå ut Turkiet.) Som bäst kan RT-pakten få till något slags stalemate innan ett femte land tippar balansen. Oftast då England som går in i Sverige och St Petersburg.

Med draget A Ven-Tus ser Österrike att Italien inte hotar Trieste och kan därför lugnt ta Grekland med flottan samtidigt som Vie går till Galicia. Dessutom skyddar A Tus mot otrevliga franska konvojer typ F GoL C A Spa-Tus samt kan vid behov användas för att försvara Pie, Rom eller Ven. Germany får dessutom lite andrum genom att Munchen inte hotas av en Italiensk Enhet i Tyr. Detta innebär att Germany i princip får en Arme över att jäklas med Fransmannen med. Någonting som Italien tycker om. Kom ihåg att Frankrike är Italiens fiende lika mycket som Turkiet är det.

Diplomatiska ideer. Den som spelar Italien måste vara en aktiv diplomat och en god lyssnare. Som Italienare kan man nästan alltid tippa brädet åt endera hållet. Om man vill slå ut Turkiet måste man få fred med frankrike. Detta uppnås på två sätt. 1) Gå inte till Pie 2) Få Frankrike upptaget med Tyskland och England länge. Hur gör då A ven-tus detta.

Jo, genom att signalera till england och tyskland att man paktar med AU inser de (hoppas man) att Ryssland blir upptaget med Balkan länge eller dör fort på sin sydfront. Det finns med andra ord tid över för en lönade kampanj ner mot Iberiska halvön för England. Dessutom finns chansen att Italien inte hinner ta något av frankrike eftersom det slåss mot "ointagliga" Turkiet vilket innbär fler franska centers åt Tyskland/ England. Frankrike å sin sida ser att Italein går mot Turkiet, vilket är bra (för franmannen) samtidigt som landet inte är vidöppet för en stabb. Allt detta gör att Italien inte är ett bra förstahandsval för en fransk invasion.

Signalen till Österrike är tydlig. Jag vill pakta med dig !. Till Ryssland säger man att Österrike kan vi ta sedan, efter Turkiet. Ryssen bör inse det hopplösa att försöka ta centers av ett Österrike som kan försvara sig med fyra armeer och vips så stabbar Ryssen Turken för att få vara med och dela på bytet.

Turkiet hatar att se draget A ven-tus eftersom det innebär att Italien är på jakt efter honom samt att Österrike med sannolikhet gränsade till visshet kommer att hjälpa till. (Jag har själv spelat Turkiet när Italien öppnade till Tuscanny. Jag hatade det.)

Risker då. Vad är dåligt med draget ?. Om en trippelallians från öst eller väst uppstår dör Italien nästan alltid fort ändå så öppningen a Ven-Tus, A Rom-Apu och F Nap-ION gör varken till eller från. Om Österrike är en Idiot och angriper Italien direkt ligger man illa till, men hur ofta händer det att österrike spelar F Tri-Ven samt A Vie-Tri. Om Österrike är en idiot bör man gå upp i Tri lika fort som Johannes stabbar för att befria landet från vanstyre.

Risken är med andra ord inte speciellt stor och man har nöjet att se en glad (och förvånad) österrikare och en betänksam Turk om man spelar A Ven-Tus, A Rom-Apu, F Nap-ION vår 1901.

ÖSTERRIKE

Diplomacy artikkel av Karl Stengård

OBS Artikelförfattaren avsäger sig allt ansvar om det går dåligt trots att råden i denna artikel följs. Beröm tas däremot gärna emot.

Österrike, dubbelmonarkin, den ofta eliminerade och ofta triumferande. Om du tycker att Österrike är uselt har du säkert hjälp av en artikel, anser du att Österrike är ett bra land behöver du knappast läsa resten.

Österrike (hädanefter förkortat AU) är ett bra land. Man dör ofta men vinner lika ofta eller oftare. Bra spelare har oftast utmärkta resultat med AU, varför ? kanske för att de känner de en del som jag ska ta upp nu.

AUs taktik i kortform

Öppningen.

AU har lite problem i öppingen. Antagligen är Italien vänligt eller ej. Hota en dålig Italienare med att han bara får Trieste om han anfaller, en bra Italien-spelare inser själv vad han ska göra, oftast vill han ha AU-I allians. Denna taktik fungerar inte alltid men AU skall ha mycket goda skäl för att försöka täcka Tri våren 1901. AU politik skall gå ut på följande. Galicia tomt och Black Sea occuperat. Spela ut Ryssen och Turken mot varandra. AUs naturliga fiende är Turkiet. Naturliga allierade är Italien, Ryssland, England och Tyskland.

Mittspelet

En AU-I allians mot turkiet är mer än önskvärd. En svepa-brädet allians med ryssen är hållbar och en engelsk arme i St Petersburg är mycket bra för AU. En stark tysk med flottor kan i början vara bra men kom ihåg: tysken är besvärlig i slutspelet. En stark ryss med flottor i norr kan man med lätthet hålla utanför Balkan. Italien är i mittspelet och slutspelet garanterat intresserad av AUs balkancenter.

Slutspelet

AU bör inte alltför snabbt gå in i Munchen men heller inte vänta för länge. Dessutom bör AU ha minst två flottor, helst fler när man har 10 sc. Det beror lite på vem man har som allierad. Om Frankrike går starkt (tyvärr alltför vanligt) måste man ha flottor, huvudsakligen för att lura Frankrike att bygga flottor så man lättare kan anfalla landvägen. Om Italien är ens allierade så finns det två vägar. Stabb eller ej. Stabba om det går lätt (gärna tidigt) men bara om man kan ta Rom (obs ej bara Ven) smidigt. Alternativt rusar man mot Belgien, Holland, paris med armeer och försöker bli så stor som möjligt. Ryssland är svårt att stabba utan man är tvungen att kämpa ett långt krig, som tur är finns det alltid någon annan som kan slå på Ryssen samtidigt så detkan gå bra.

AUs taktik mer specifikt

För öppningsspelet rekommenderar jag "The gamers'Guide to Diplomacy". Den artikeln är bra. Själv öppnar jag nästan alltid A Vie-Gal, A Bud-Ser och F Tri-Alb. Det brukar fungera bra. Ibland vill man släppa in Italien i Tri mot att han bygger flottor och slår på Turkiet snabbt. Detta kan vara en bra variant. Problemet är att om Italien vill anfalla AU går han till Tri och bygger A Ven. Du lär inte se sveket förrän vinter 1901 och det kan ju vara tråkigt.

Om du släppt in Ryssen i Galicia och gått till Tri så räkna med att ryssen är förslagen (Han lyckades ju lura dig). Han går nästan aldrig till Bud (där du kan studsa honom) utan stödjer A Ser-Bud (förhindrar ditt bygge) eller går till Vie (den snikna taktiken). Ett utmärkt försvar om man står med A Tri, A Ser och F Alb är därför att spela F Alb-Gre, A Ser s F Alb-Gre samt A tri H (!). Italien går ofta i detta fall till Tri. Det är bättre att ge ryssen ett tredje bygge än att släppa in Italien i Trieste. Hela brädet kommer nämligen att slå på den jättelika ryssen (förhoppningsvis 7 centers 1901). Dessutom kastas han snabbt ut ur Vienna.

Mittspelet. Huvudregeln är "Ta ut turkiet !"

Om Italien och Ryssland slår på dig så ställ dig i Vie och hoppas att de slår på varandra i ivern över att ta centers. Räkna inte med att Turkiet skall hjälpa dig, han vill också ha centers. Denna situation är Österrikes svaghet. För att slippa komma i denna situation gäller följande: 1) Var aktiv, var snäll. Ge

Italien Grekland så fort du får Bulgarien alternativt Ge Ryssland Bulgarien. Om AU överlever den första rushen efter centers har det utmärkta möjligheter. AU behöver aldrig gå långt för att växa nämligen och behöver därför inte ha bråttom i början. Det är bättre med vänner, dessutom kommer dina allierade att bygga flottor om du är deras puppet/vän.

2) Erbjud England Moskva om han går in i St P med en arme samt övertyga Italien om att Turkiet är ute efter honom (inte så svårt). Påpeka för Italien att en R-T allians äter honom som nummer två och att en R-I allians egentligen bara gynnar Ryssland.

Specifika taktiker.

Allians med ryssland. Skicka Italien mot Frankrike, Bygg F Tri som bygge nummer 2 eller 3. Du måste nu ta ut Turkiet med dina flottor. Det är inte svårt om Ryssen slår på honom. Därefter måste du se till att kunna hålla Galicia tomt (relativt enkelt) om du inte vill stabba. Kom dock ihåh att Ryssland försvara sig lätt mot ett aggressiv AU. Du kan inte räkna med en snabb seger. Italien stabbas genom att man konvojar (tidigt) till Apu. Frankrike eller England måste luras att ta hand om Ryssland i norr. Att hitta 18 sc med ryssen som allianspartner är inte lätt. Man måste ta några av sin "vän" om man vill vinna själv. För tvådelade segrar är dock Ryss-AU alliansen utmärkt. Kom bara ihåg att täcka Galicien och behåll helst två enheter på Balkan som skydd.

Allians med Italien. Få in England eller Tyskland i StP eller War. Turkiet faller långsamt i början men när det faller går det fort ! Kom ihåg att peppa Italien hela tiden så att han inte faller dig i ryggen höst 1902. Gissar ni rätt är Turkiet ute 1903 och sedan hela ryssland. Om du vill vinna själv kan du försöka stabba innan Italien bygger en försvarsarme. Gör dock ingen misslyckad stabb så att en utmärkt allians rasr ihop och du inte får något.

AU har problem med att komma ut ur Balkan med sina armeer mot bra försvar. Ukraina är nyckeln mot öster. Taktiskt tips är att gå för centers på vårdraget och position på höstdraget dvs tvärtemot normal taktik. En duktig ryss släpper bara in dig i ukraina om han gissar fel så du måste försöka med något nytt här. Om man vill åt turkiska center senare är en mycket bra taktik att gå ner i armenien. Om man är allierad med Italien kan man alltid ställa upp sig i Sev och Ank och studsa i Arm för att hindra stabbar.

Flottor är kul

Flottmässigt har AU inga problem. Alla dina fiender kommer att ha fler flottor än dig så du skall egentligen bara ställa till oreda med din flottor. Var dock framför allt orolig för en stark fransk flotta. Fransmannen kan snabbt ta Adr och Ven samt konvojera till Alb och andra obehagliga ställen. Du har nu misslyckats med ditt parti om inte det finns någon som kan stabba fransmannen.

Generella råd. Gå i allmänhet enbart för position i medelhavet ION är dessutom lätt att försvara. Offensivt kan dina flottor hjälpa dina armeer. Arme i Pie är bra mot frankrike tillsammans med en stark framstöt mot Munchen.

Om du har fler flottor än dina fiender så har du heller inga problem. Vinn ensam !!

Slutspel till 18 centers

Hur får man 18 centers, först vilka skall man försöka ta. Okej, Balkan är 7, Mos, War, Sev= 3, Italien 3, Turkiet 3 är 16. Munchen och Berlin är 18. Kom ihåg följande: Munchen kan alltid försvars om de andra har tillräckligt med armeer, Berlin är svårt att ta om England är stark i norr. Försök därför ta Munchen som center 12 sisådär. Du bör alltid ha armer nog för att försvara det. Dessutom kan du i vissa lägen behöva slå in i Bur för att ta Marseille som ditt 18 center. Jäkta inte ner i Turkiet. Ingen kan hindra dig från att ta dessa center om du har flest enheter där nere. Turkiet kan få fortfarande leva men troligast är att Ryssland eller Italien har utvandrat dit. Du behöver minst A Arm A Bul och F AEG då blir det gissningslekar, med ex
A Syr eller F EAS blir det enkla centers.

Med Italien som allierad är det svårare men går fortfarande. Ta så många som möjligt av Ber, Kiel, Hol, Bel, Paris, StP samt stabba dig till ett eller fler turkiska centers eller försök ta Ven (svårt). Detta förutsätter att Italien är ute i MAO och terroriserar englands kuster. Att vinna med Italien kvar innebär ofta en stor risk att Italien vinner men det kan chansen till ensamseger vara värt.

Det är svårt att ta 18 centers och bara mycket sällan lyckas man. Med AU har man bra möjligheter. Bäst möjligheter får man om England går bra och bygger många flottor. Det innebär att Tyskland och Frankrike måste bygga flottor de också samt att Ryssland bevakar sin nordgräns. Dina armeer kan därför glatt äta centers i mittspelet. I slutspelet kan dessutom fientliga flottor inte förhindra dig från att ta Munchen.

NM I DIPLOMACY PÅ ARCON 11

Opplegget for det offisielle **Norgesmesterskapet i Diplomacy** på Arcon 11 er som følger:

Navn på turneringsleder:
Ansvarlig: Norsk Diplomacy Forbund (NDF). Hovedarrangør: Borger Borgersen

Turneringsregler:
Hvert kvalifiserings diplomacyspill pågår fra *vår 1901* til *høst 1907 (finalen til høst 1911)*. Man teller opp det antall supplysenter hvert land har etter høst 1907 (1911 i finalen). Det landet med flest supplysenter har vunnet. Den videre rekkefølgen bestemmes etter antall supplysentre. Dersom flere land skulle ende opp med det samme antall supplysentre vil landene rangeres etter antall sentre i det *foregående* år (dette gielder kun finalen). Skulle det fortsatt være likhet vil man gå enda et år tilbake og så videre til høst 1901 for å finne en vinner. Hvert spill slutter umiddelbart dersom en spiller oppnår **18 sentre eller fler.**

Turneringsform:
6 runder. 5 runder kvalifisering (de to beste resultatene teller) og finale (1 bord). (Det kan om ønskelig arrangeres A-finale (de 7 beste) og B-finale (nr. 8-14)).

Kvalifisering:
Spilles over 5 runder. De to beste resultatene teller med. Man kan fritt velge om man er med i alle fem rundene eller om man velger å kun spille en eller to av dem.

Trekning av spillere til kvalifiseringsrundene:
Foregår etter Monrad-prinsippet. I runde 1 foregår trekningen tilfeldig. Etter runde 1 lages det en foreløpig resultatliste. Nye spillere i runde 2 plasseres tilfeldig i midten på resultatlisten. De syv første spillerne på listen spiller på samme bord. De syv neste spillerne på listen spiller på samme bord og så videre. Det lages en ny resultatliste etter runde 2. Spillere med to resultat benytter **gjennomsnitts-scoren** sin. Runde 3 trekkes etter samme prinsipp som runde 2 /nye spillere inn i midten, de 7 første på samme bord osv.). Runde 4 og runde 5 følger tilsvarende prinsipp.

Dette trekningssystemet gjør at man møter hardere motstand jo bedre man gjør det og vice versa. Dette er gjort for å gi de beste spillerne en bedre utfordring i kvalifiseringen (koboldslakt er ikke moro i lengden), og å gi uerfarne spillere muligheten til å møte overkommelig motstand (det er ikke moro å bli knust med en gang av en gjeng elitespillere). Man kan kanskje si at dette systemet er urettferdig mot de gode spillerne (de får en hardere veg til finalen). Poengsystemet er imidlertid lagt opp slik at man må vinne med ganske mange supplysentre for å ha noen sjanse til å gå til finalen. Dette vil det ikke være lett for uerfarne spillere å klare. Og skulle en uerfaren spiller mot formodning greie å gå helt til finalen vil han jo her møte meget hard motstand.
Hovedhensikten med å spille Diplomacy er å ha det morsomt og da må man ta hensyn til både de gode og de mindre gode spillerne.

Fordeling av land i kvalifiseringsrundene:
Målsetningen er at ingen spillere skal behøve å måtte spille det samme landet to eller flere ganger. Det skal derfor foretas en styrt trekning av land på hvert bord. I runde 1 er all trekning helt tilfeldig. I runde 2, 3, 4 og 5 vil trekningen foretas slik: Man trekker hvilket land hver spiller skal få etter tur. Man begynner å trekke for de spillere som har spilt flest land før. Man tar ut de land som spilleren har spilt ut av esken det trekkes fra. Spilleren trekker selv hvilket land han skal spille (uten at han ser innholdet i esken). Deretter trekker man for neste spiller osv. Av og til kan det bli unngåelig at en spiller må spille samme land som tidligere. Dette må bare godtas. Disse spillerne vi imidlertid være de aller første det trekkes for i fremtidige runder.

Kvalifiseringskrav til finalen:
Spillerne gis poeng for sin prestasjon i de fem kvalifiseringsrundene. Landene rangeres etter antall supplysentre ved spillets slutt. Dersom noen land blir eliminert vil det land som ble eliminert tidligere enn andre land rangeres bak. (Eks: Tyskland elim 1904 får plass 7, Italia elim 1905 får plass 6).

Poengene for plassering:	1. plass =	12 poeng
	2. plass =	7 poeng
	3. plass =	5 poeng
	4. plass =	3 poeng
	5. plass =	2 poeng
	6. plass =	1 poeng
	7. plass =	0 poeng

Poeng for antall sentre: 1 poeng/senter
(max 18 poeng)
Vinnerbonus: 1 poeng pr. senter for det antall sentre i differense mellom vinneren og nr. 2.
18 senter bonus: 12 poeng

Total poengsum for runden = poeng for plassering + poeng for antall sentre + eventuell vinnerbonus + 18 senter bonus

Hvis to land får like mange supplysentre i en av kvalifiseringsrundene (ikke finalen), vil de dele poengscoren for den beste plasseringen og den nest beste plasseringen. Tilsvarende dersom tre eller flere land ender på like mange sentre. Eksempel: Tyskland, England og Tyrkia deler seieren på 9 sentre hver. De får da poengscoren (12p + 7p + 5p) / 3 = 8p.

Dersom en spiller oppnår 18 sentre eller mer i kvalifiseringen får han 12 poeng i bonus. Merk at spillet slutter umiddelbart dersom en spiller oppnår 18 sentre ved et bord. Alle andre spillere ved dette bordet får **0 poeng** (istedet for de poeng de ville fått for plassering og antall sentre).

Man summerer spillernes poeng ifra de fem kvalifiseringsrundene (de to beste resultatene teller). Det lages en rangeringsliste sortert på spillernes poeng etter hver runde.

Følgende system benyttes for å velge ut de 7 spillere som får spille i finalen.

1. Spillerne med de 3 beste **enkeltresultatene** plukkes først ut til finalen. Dersom en spiller skulle ha 2 eller flere av disse poengsummene vil ikke det fjerde (eller femte) beste resultatet gå til finalen. Dersom flere enkeltresultat skulle være like gode ser man videre på spillerne nest beste resultat osv.

2. Derettes plukkes det ut fra rangeringslisten så mange spillere at antallet i finalen blir 7. Disse spillerne går altså til finalen på summen av sine to beste kvalifiseringsresultat.

Ved poenglikhet vil spillerne rangeres etter summen av hvor mange supplysentre hver spiller avsluttet med i de to tellende kvalifiseringsrundene. De spillerne med flest sentre i sum blir rangert først. Skulle det fremdeles være likhet vil rangeringen mellom de aktuelle spillere bli avgjort ved det beste enkeltresultat (i antall sentre).
Er det fremdeles likhet vil de aktuelle spillere få poeng etter hvilke land de spilte i de tellende kvalifiseringsrundene. Landene gis følgende poeng (A, G, I, R=2p. E, F, T=1p). De spillerne med flest landpoeng vil rangeres først. Dersom det fremdeles er likhet blant de aktuelle spillere avgjøres rangeringen ved loddtrekning

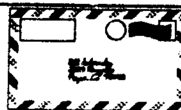
Puljeoppsett:
NDF årsmøte: Fredag 1300-1500 i et auditorium. Arcon komiteen må skaffe oss et auditorium (helst Sophus Lie). NDF årsmøtet skal nevnes i den siste fremskrittsrapporten slik at de som ønsker å være med her ikke booker seg inn på andre turneringer. Årsmøtet kommer til å velge nytt NDF styre, diskutere opplegg for fremtidige Løgncons, diskutere eventuell EuroDipcon IV på Arcon i 1996 osv.
Kvalifisering: Runde 1: pulje 2 (fredag 1530-2030) Runde 2: pulje 3 (fredag 21-02) Runde 3: (lørdag 10-15) Runde 4: (lørdag 1530-2030). Runde 5: (lørdag 21-02).
Finale: Søndag (0930-1630) eventuelt 0900-1600.

Premiering:

- **Vinneren av finalen**
- **Deltakerne i finalen**
- **Beste diplomat**
- **Grusomste stabber**
- **Beste taktiker**
- **Mest trofaste paktspiller**
- **Mr. nice guy/girl**
- **Beste England**
- **Beste Frankrike**
- **Beste Italia**
- **Beste Russland**
- **Beste Tyrkia**
- **Beste Tyskland**
- **Beste Østerrike**

Vinneren av finalen får en pokal (eller et spill) som hovedpremie. De andre får diplomer (eventuelt med mindre pokaler/medaljer til de tre beste i finalen).

BREVSPALTEN



RATINGLISTEN

AMN Inge Kjøl	1831	24
AMN Borger Borgersen	1801	18
Kalle Stengård	1789	4
Bård F. Lilleeng	1783	3
PRA Sigurd Eskeland	1778	16
PRA Trond K. Botnen	1759	23
Trygve Leivestad	1759	7
AMN Heikki Holmås	1753	22
AMN Lars Roger Moe	1733	16
AMN Anders Amundsen	1688	23
AMN Tore Godager	1670	29
THE Anders Færden	1663	12
Ingvar Kjøl	1662	9
Leif Kjetil Tviberg	1619	5
THE Jon Sagberg	1610	12
Sveinung Svea	1610	7
Anders Nordeng	1604	3
THE Carl Fredrik Lødding	1603	16
THE Pål Graff	1577	13
THE Stein Hammer	1566	12
THE Fredrik Ørlyng	1529	29
Joakim Kosmo	1525	5
Georg Smidt Børresen	1516	11
Atle Mikkola Kjøsen	1505	11
Eirik Solem	1463	9
Torbjørn Oksefjell	1449	3
Per Arild Sørlie	1442	9
Patrick Sahlstrøm	1406	4
Eirik Ovrum	1233	4

Ratet siden sist: 1993A, Youngstown 14B

Anders Færden: Enig med opptil flere: Kun turneringsspill bør rates.

Trygve Leivestad: En kommentar til ratinglisten. Tatt i betraktning at The Backstabber i utgangspunktet er en postspill-fanzine finner jeg det naturlig at ratingen i The Backstabber også gjennspeiler de spillene som spilles der.

Selv om en spiller ikke deltar i turneringer, kan han ha en viss spillestyrke. Jeg har vondt for å tro at den generelle oppfatningen er at man heller vil gjette på hva en ikke-turnerings-spiller står for spillemessig enn å kunne se dette på ratingen.

Jeg kan se ett argument for å droppe postspill og bare rate turneringer, nemlig at det i postspill dessverre alltid er noen som er for useriøse og dropper ut i løpet av spillet, noe som ikke vil være tilfelle i samme grad på turneringer. Dette er dog ikke et holdbart argument så lenge målsetningen for The Backstabber er å være et seriøst blad for interresserte og seriøse spillere som leverer sine trekk og henger med 'to the bitter end' selv om det går dårlig.

Leif Kjetil Tviberg: Jeg er mot at ratingen bare skal omfatte turneringsspill. Mange av oss har ikke tid og råd til å delta på så mange turneringer. Ratingen er likevel en inspirasjon - det er alltid morsomt å måle seg med andre. Imidlertid kan godt private spill utelukkes fra rankingen, dette favoriserer spillere som er "inne" i miljøet.

Hvis det er problematisk å ha postspill og turneringsspill i samme ranking, kan det jo opereres med to ulike rankinger.

ER DIPLOMACY-MILJØET LUKKET?

Backstabberne har dominert finalene i de siste turneringene. Er dette bare fordi vi er så mye dyktigere enn andre, eller er det slik at vi skviser ut de vi ikke kjenner i de innledende rundene, for å ha bare kjenninger å forholde seg til i finalen?

Det er viktig at Diplomacy-miljøet er åpent for nye spillere, så hvis den siste forklaringa er riktig kan dette være et problem for fremtidig rekruttering.

Det er jo mulig at nye spillere blir eliminert ganske enkelt fordi de er dårligere diplomater. Imidlertid ser jeg også det logiske at folk har en tendens til å alliere seg med mennesker en kjenner; en vet hva en har, men ikke hva en får. Dessuten er det en fordel om den allierte er rimelig kompetent. Selv om det kan være forståelig, er denne tendensen uheldig hvis det skremmer bort nye spillere.

Hvordan kan vi motvirke tendensen? Det å reise problem-stillinga kan i seg selv ha en funksjon. I tillegg tror jeg det er viktig å ha flere små turneringer av typen Løgncon, slik at flere blir kjent med hverandre og miljøet på denne måten blir større.

[Borger: Jeg tror du her har truffet helt rett i din analyse. Det er nok dessverre blitt et faktum at vi (Backstabberne) er selv den største trusselen mot nyrekruttering.

Ta Diplomacyturneringen på Arcon 10 som et eksempel. Opplegget var identisk med tidligere år. Tidligere har Diplomacy blitt rangert som en av de beste turneringene på Arcon. Denne gang fikk Diplomacy-turneringen meget dårlige skussmål. Hva er så gjengangertemaet i de dårlige kommentarene. Vanlige spillere (med ikke altfor mye erfaring) har ingen sjanse til å hevde seg. De blir slaktet med en gang. De får derfor et meget negativt inntrykk av Diplomacy som spill. Mange mener med rette at Backstabberne samarbeider for å skvise koboldene for å sikre seg selv en brukbar score. Deretter gjør Backstabberne opp seg imellom om seieren. Grunnene til dette kan være mange. En grunn (som jeg selv har benyttet) er at man trenger en alliert som vet hvordan man skal ekspandere raskt og hva som er en rettferdig deling av byttet. Slike holdninger er livsfarlige for Diplomacy interessen i fremtiden.

Jeg ser at vårt (Norsk Diplomacy Forbund) ønske om å forbedre og utvikle Diplomacymiljøet (ved å arrangere offisielle NM, reise til EuroDipCon, reise til svenske turneringer etc.) står i direkte motsetning til arbeidet med å rekruttere nye spillere til Diplomacy miljøet. Skillet mellom de gode spillerne (oss) og alle de andre blir altfor stort. Backstabberne er dessuten iferd med å sette et elitestempel så seg selv. Vi er blitt hovmodige mot de stakkars nybegynnerne (koboldene). Det er for ille når gode spillere ikke lenger ønsker å spille Diplomacy på Arcon fordi det er for mange kobolder der. "Jeg er lei av å slakte

kobolder", er et typisk utsagn. På den annen side er koboldene dritt lei av å bli slaktet av de hovne elitespillerne som kaller seg Backstabbere. Enden på visen blir at koboldene aldri møter opp på Diplmoacyturneringen mer og at de gode spillerne slutter å delta i turneringene. Dette er en utvikling som vi er midt inne i og må stoppe for enhver pris.

Vi er derfor nødt til å gjøre noe med dette. Problemet er aller størst på Arcon, fordi Arcon er så stor (900-1200 deltakere). På Løgncon, Hexcon etc. er det stort sett kun med Diplomacyfanatikere. Problemet er hvordan man kan gjøre Diplomacy morsomt for koboldene. Her tror jeg at turnerings-opplegget for Diplomacyturneringen på Arcon er aller viktigst. Jeg har derfor foreslått at man må tenke i helt nye baner på årets NM i Diplomacy på Arcon 11.

Se egen artikkel om Diplomacyturneringen på Arcon 11 for detaljer. Hovedtrekket i mitt forslag er at spillerne som er med i en runde seedes etter et MONRAD-basert system. Man setter opp en resultatliste etter hver runde og rangerer spillerne etter den poengscore de har. Nye spillere puttes inn i midten. De syv beste spillerne på listen møtes på sammen bord, de syv neste på samme bord osv. Dette betyr at spillere som gjør det dårlig vil få lettere motstand neste gang.

Kvalifiseringskravet til finalen er de 3 beste enkeltresultatene og de 4 beste summene (av spillernes to beste spill). Finalen avgjør direkte hvem som blir Norsk Mester.
Med et slikt opplegg kan man nå finalen kun ved å spille et spill (dette kan tiltrekke seg endel som også ønsker å spille andre spill enn Diplomacy på Arcon). Samtidig kan de iherdige som deltar i mange kvalikrunder ha en fair sjanse til å nå finalen. Koboldene vil stort sett slippe unna de verste motstanderne og møte på jevnbyrdige motstandere. De vil da overleve lenger i spillet og ha det mer moro. Dette er svært viktig.

Noen kan kanskje være redd for at det da skal komme mange kobolder til finalen (ved at de får lettere motstand). Da overvurderer man koboldenenes spillestyrke. En skikkelig nybegynner klarer aldri i verden å få 12+ sentre etter høst 1907 (som behøves for å bli blant de 7 beste) selv om han møter andre kobolder. Og skulle han mot formodning klare det er han ingen kobold og fortjener plassen i finalen. Skulle det her vise seg at han kanskje ikke var så god allikevel, vil han bli et lett bytte i finalen. Og skulle han mot formodning vinne over de andre i finalen (Backstabbere osv.) har han jo vist at han er en meget god spiller. Det er med andre ord ingen grunn til å frykte at dette systemet ikke skulle kåre en verdig vinner.

Jeg ønsker forøvrig lesernes kommentarer til Leif Kjetil Tvibergs innlegg. Har dere noen forslag til hvordan man kan ta bedre på nye spillere? Hva med dere som er nye i gamet, hvordan ønsker dere at miljøet bør være? Osv. osv.]

EU

Jon Sagberg-Borger: Du skal ikke drive å hetse folk som ikke har det samme synet som deg når det gjelder EU. Det er da ingen positive sider ved å bli EU medlem så vidt jeg vet. Du som er så forferdelig glad i EU-sosialismen kan kanskje nevne noen? Kanskje du burde melde deg inn i SV. De er jo blitt så positive til EU nå.

[Borger: Jeg har ikke noe imot nei til EU folk. Jeg har imidlertid mot de mennesker som sier nei til EU fordi de er redde for at landet skal bli overfylt av spanske og italienske "degos". Dette kan vi bli allerede idag med EØS avtalen. Men innvandringen fra mennesker fra EU land er svært liten. Det er faktisk fler Nordmenn som skaffer seg jobb i EU landene enn omvendt.

Dessuten har jeg lite til overs for folk som tror at Norge er så mye bedre enn alle andre land. "Vi har bedre mat, vi har bedre miljø, vi drikker mindre, vi røyker mindre, vi bruker mindre narkotika, vi er en bedre idrettsnasjon, våre produkter har en høyere kvalitet enn andre lands produkter, vår natur er best i verden" og så videre. EU landene derimot er dårligst i verden på alle felter. Er dette også din mening Jon?

Du kan heller ikke sammenlikne SV's nei til EU med Senterpartiets og Fremskrittspartiets nei. SV står for et betinget nei til EU standpunkt. Standpunktet er valgt ut fra den virkelighet de ser idag og kan endres i fremtiden om EU endrer seg i mer positiv retning (sett med SV's øyne).

Senterpartiet derimot har en mer fundamentalistisk holdning mot EU. Sp kommer til å si nei til EU selv om vi blir det eneste landet i verden utenfor. Hele Senterpartiets eksistens er nå tuftet på nei til EU. Senterpartiet har funnet frem gammelt grums fra 30-årene og foredlet det frem til dagens nasjonalisme. Sammenlikn taler fra NS politikere i 30-årene med Lahnsteins, Lundteigens og andre Sp politikeres taler idag. Du vil finne skremmende mange likhetspunkter.

Fremskrittspartiets holdning til EU er den mest tragiske av alle partiers. Carl I. Hagen har vinglet så mange ganger i denne saken at han ikke engang selv vet om han er for eller imot. FrP har valgt å gjøre EU saken til et ikke tema. De er livredde for å si nei til EU slik at de seriøse velgerne forsvinner, samtidig er de livredde for å si ja til EU slik at bygdetullingene og rasistene forsvinner (det er vel i denne gruppen du hører hjemme). Hagen har på en forbløffende måte greid å ødelegge alt han bygget opp i 80-årene. Snart forvinner vel FrP ut av Stortinget igjen. Det er jo lov å håpe :-)

PS: Hvilket parti skal du stemme på i fremtiden, Jon?? FrP kommer vel til å bli lagt ned. Nasjonalistisk Folkeparti (Norges svar på NSDAP) er det vel liv i ennå.]

FILM OG KINO

Her kommer en liten liste over filmer som er i produksjon i USA. **Premieren for disse filmene vil stort sett være sommeren** 1995.

- **The American President (Michael Douglas, Martin Sheen, Michael J. Fox, Director Rob Reiner)**
- **City Hall (Al Pacino, Bridget Fonda)**
- Die Hard with a vengeance (Bruce Willis, Jeremy Irons, **Samuel L. Jackson, Director John McTiernan)**
- Paris Match (Meg Ryan, Kevin Kline, Jean Reno)
- Casino (Robert De Niro, Sharon Stone, Joe Pesci, Director Martin Scorsese)
- Batman Forever (Val Kilmer, Kim Carrey, Tommy Lee Jones, Nicole Kidman, Drew Barrymore)
- Four Rooms (Quentin Tarantino, Bruce Willis, Madonna, Tim Roth, Director Quentin Tarantino)
- Lawnmover Man 2 (Patrick Bergin)
- Waterworld (Kevin Kostner, Dennis Hopper)

Film Director Tintin Tarantella - World:
Mordet i Presteveien Del 4: "Re-Animator"

Pelle og Proffen står over noe lite og ekkelt på fortauet.
Pelle: Hvor faen kom denne klumpen fra?
Proffen: Vetta faen. Kanskje noen kasta'n ut a' vinduet der oppe? Hva kan det verra for no?
Pelle: Aner ikke. Det er jo bare en eneste masse av kjøtt, bein og masse hår. Kanskje et dyr?
Proffen: Åssen dyr da? Kanskje en sau?
Pelle: Nei, for her er hjernen. Den er altfor liten. Det må værra en kjemperotte!
Proffen: Dø, det fins ikke kjemperotter, din tulling. Jeg tror det må værra et mislykka forsøk på sånn derre genspleising?
Pelle: Jaaaaaa, kanskje det. Ekkelt var'e ihvertfall. Kom, vi går.
I det Pelle og Proffen skal til å snu seg for å gå, høres ett mykt splatt i det noe uformelig treffer sølet på gata, som spruter ut over Pelle og Proffen. Kamera zoomer kjapt inn på sølet. Der ligger halve hodeskallen til Boksland. Kamera beveger seg langs husveggen og opp mot himmelen. Vi ser andre uformelige legemsdeler og innvoller som faller ned mot Pelle og Proffen, som kaster seg unna.
Når regner slutter, beveger flytter kamera seg til Pelle og Proffen, som stabler seg på beina. Proffen går bort og ser på de nyankomne legemsdelene.
Proffen: Dæven døtte, så'ru det eller?
Pelle: Hva da?
Går bort til Proffen.
Proffen: Det rørte på seg. Se, der gjør'n det igjen.
Peker på blodet som merkelignok renner tilbake til kjøttmassen.
Pelle: Fytte katta. Så skummelt ?a
Boksland/Graff: Slurp, slush, gurgle
Proffen: Fett esse.
Pelle: Kjapt, ta et bilde. Dette betaler nok VG 1000 spenn for
Proffen: Mega, vi blir søkkers
I mens fortsetter blodet å renne tilbake til kjøttmassen, samtidig som legemsdelene begynner å sette seg sammen. Den uformelige massen omformes til noe menneskelig, men likevel annerledes. Det er større, mer uformelig, med fire armer, fire ben og to hoder.
Boksland/Graff: Systems Check Complete. Malefunction detected. Inferior body cells integrated into system. System performance seventy per cent of normal. Scanning, scanning? Unknown lifeforms detected. Distance three meter. Engage audio. ?Give me your clothes"
Pelle: Hei, den snakker engelsk. It's so much pjatt with you Hansi"
Proffen: D'e' bærre lækkert.
Kameravinkelen skifter til Pelles synsvinkel. Vi ser to par hender som lynraskt strekker seg mot kamera. Kameraet spinner i et par-tre sekunder samtidig som vi hører flerrende lyder. Så blir kamera liggende stille og filme en mørk himmel.
Proffen: Hva var'e som skjedde ?a?
Pelle: Bob Bob Bob Bob?
Vi hører tunge, monotone skritt som fjerner seg.

Kutt til?
IOC, Northern Europe:
El Godaco: Jeg har et oppdrag til deg, Schrødern.
Schrødern: Befal, mester.
El Godaco: Vi kan ikke slå til mot The Black Lodge ennå. Killer-Bobs magi er for sterk der. Men vi kan svekke ham ved å eliminere hans viktigste medhjelper. Kjenner du Gudfaren, Schrødern?
Schrødern: Selvfølgelig, mester. Hans navn er Borgo Borgosi.
El Godaco: Borgosi hadde skaffet seg nær total kontroll over telekommunikasjonene i Nord-Europa, da noe skjedde med ham. Jeg vet ikke hva som skjedde, men nå er hans Killer-Bobs viljeløse puppet.
Schrødern: Skal jeg terminere ham, mester?
El Godaco: Nei, din hjernedøde idiot. Borgosi er nøkkelen til å hindre apokalypsen. Gjennom hans kontroll over telenettet kan vi sabotere The Black Lodge. Jeg vil at du skal finne ut hvordan Killer-Bob kontrollerer ham, så skal JEG puppetere ham selv.
Schrødern: Ja vel, mester, som du befaler. Hvordan skal jeg begynne?
El Godaco: Få Alexandra til å ta av deg de latterlige bandasjene, og føre deg til Heikki Holmola. Han vil gi deg en ny identitet. Så må du komme deg inn i Borgosi's organisasjon og skaffe deg hans tillit.
Alexandra!
Alexandra: Oui, mon amour!
El Godaco: Du hørte hva jeg sa. Før ham ut og gjør ham klar. Så møter du meg i Penthouse-suiten om en halvtime. Husk utstyret!
Alexandra: Bien sur, mon amour! Au revoir.

Kutt til The Black Lodge
Killer-Bob står bøyd over alteret. Gråsteinen har skiftet farge, og er skimrer nå grønt, uten ut det er mulig å se hvor lyset kommer fra. Kamera beveger seg langsomt nærmere, og vi kan skimte bevegelse i det grønne skimmeret. Når komera når fram til steinen, ser vi følgende scene utfolde seg i 3-D inne i denne. Lyden kommer som fra ingensteds.
(Alexandra triller Schrødern ut av rommet, mens El Godaco kaster et meeeget langt blikk etter henne. De går gjennom lange korridorer til de stopper foran en dør. Alexandra legger håndflaten på en rute på venstre side, døren åpner seg, og de går inn. Alexandra tar fram en ny sprøyte, og setter den i Schrøderns venstre øye. 5 sekunder senere:
Schrødern: Alexandra, jeg er din slave. Jeg lever kun for deg. Mitt liv er ingenting. Leve Alexandra.
Alexandra: Schrødern, jeg har ett oppdrag til deg?)
Vi hører et brak, Killer-Bob kaster seg rundt og vi ser at ansiktet hans er dekket av en svart, konturløs maske. Steinen blir svart igjen.
Killer-Bob: Dette er siste gang jeg forteller deg det, Kamikaze. Selv om jeg kaller på deg, skal du aldri, ALDRI komme inn hit uanmeldt.
Kamikaze: Banzai!!!
Killer-Bob: Jeg har et nytt oppdrag til deg, Kamikaze. El Godaco har kledd ut Boksland som Schrødern. Han må elimineres. Gjør jobben skikkelig denne gang. SPIS HAM!!!
Kamikaze: Banzai!!!
Killer-Bob: Gå!
Kamikaze går ut gjennom den splintrede døra til kjelleren. Killer-Bob løfter hendene mot døra, og et skimrende felt danner seg i åpningen. 5 sekunder senere står en ny dør der.
Killer-Bob: Ia! Shub-Niggurath! Disse dødelige er irriterende, men de kan ikke stoppe meg! Alt dette skal ødelegges! Jeg skal herske over kaoset etter apokalypsen. Jeg, jeg JEG!!!!!!!

Tore Godager oppfordres til å skrive del 5 av Mordet i Presteveien.

THE X-FILES

The Backstabber har endelig frigjort de strengt hemmelige arkivene over norske diplomacy spillere. I de neste nummerne fremover, vil vi presentere kjente og ukjente navn i den norske Diplomacylosjen. Denne informasjonen skal ikke videreformidles, da det kan lede til meget pinlige situasjoner for pårørende personlighet.

Borger Borgersen

Alias	"The Godfather"
Incept date:	27/3/63
Stjernetegn:	Væren
Ordtak:	"The Force is with you, but you are not a Jedi yet"
Utdanning:	Lillestrøm videregående (Naturfaglinjen), NTH (elektrolinjen)
Spesielle verv:	Turneringsleder i Diplomacy (Arcon)
Hobbyer:	Astronomi, Bridge, Brettspill, Dataspill
Spesielle hendelser:	Machiavelli vinner (Arcon), Terrorist vinner (Arcon)
Drøm:	Å sende en mann til Mars.
Favoritt mat:	Italiensk/indisk/meksikansk
Favoritt drikk:	Coca Cola Light
Musikk-smak:	Klassisk (Tchaikovsky, Beethoven, Verdi Puccini, Grieg), John Williams
Favoritt skuespiller:	Harrison Ford
Favoritt film:	Star Wars, Das Boot
Beste bok:	Ringenes Herre
Favoritt politiker:	Winston Churchill, Kåre Willoch
Forbilde:	Darth Vader
Vurdering:	Regnes som en av de beste diplomacy spillerne i Norge. Er grunnleggeren av det norske Diplomacy miljøet. Er flink til å komme med taktiske løsninger, og leser spillet godt.
Svakhet:	Kan være for snill i paktsituasjoner. Er et ettertraktet bytte. Har et svakt punkt på undersiden av hælen.

Carl Fredrik Lødding

Alias	"Alien5"
Incept date:	25/11/74
Stjernetegn:	Skytten
Ordtak:	"You have been bullywoged"
Utdanning:	Videregående (tegnelinjen)
Spesielle verv:	Roverlagsleder
Hobbyer:	Drikking, samle på tegneserier, rolle & brettspill, vannpolo.
Spesielle hendelser:	Kings & Things vinner (Arcon), vært på landslaget i vannpolo.
Drøm:	Å seile jorden rundt.
Favoritt mat:	Pizza
Favoritt drikk:	Mozell med pæresmak.
Musikk-smak:	Indie/Ambient
Favoritt skuespiller:	Anthony Hopkins
Favoritt film:	True Romance
Beste bok:	Ringenes Herre
Favoritt politiker:	Johan Jørgen Holst
Forbilde:	Dovendyret
Vurdering:	Skikkelig god til å spille uskyldig, for så å lure deg trill rundt. Et talent med utrolig potensiale. Kan få en gruppe kobolder til å tro hva som helst.
Svakhet:	Blir lett paranoid, hvis de andre spillerne kun er veteraner. Stoler ofte på din alliert. Bruker ikke rustning!!

DIVERSE

Jon Sagberg-Sigurd Eskeland: Nå får du slutte med å slenge ut sleske komentarer til folk. Husk, du er jo BARE en Sigurd Eskeland (og det er ikke mye det).

Jon Sagberg-Borger: Jeg er motstander av dette avgiftsystemet ditt. Slike ting er det bare sosialister og EU motstandere som finner på. Det kan da ikke være noe for deg å drive Senterpartipolitikk. For å klage på noe mer i samme slengen, så er jeg motstander av den "Hall of Heroes" greia. Det er ikke noe poeng i å ha med den hver eneste gang, men det var kanskje ikke meningen heller. Når det gjelder ratingen, så synes jeg den også burde nedlegges. Den tar jo i grunnen bare opp unødig plass.

[Borger: Jeg synes det er positivt at vi er uenige om så mye. Da kan jeg heldigvis som Høyremann ikke bli beskyldt for å være tilhenger av FrP politikk (som du er). Du klarer på en fremragende måte å få frem at det er store forskjeller mellom Høyre og FrP. Siden du mener at mine (og Høyres) holdninger er sosialistisk så skulle det være en garanti for jeg ikke er altfor ekstrem i mine meninger.

Men det er klart at en liberalist hater avgifter og regler. Jeg hater bare de avgifter og regler som er ulogiske (og dem er det altfor mange av).

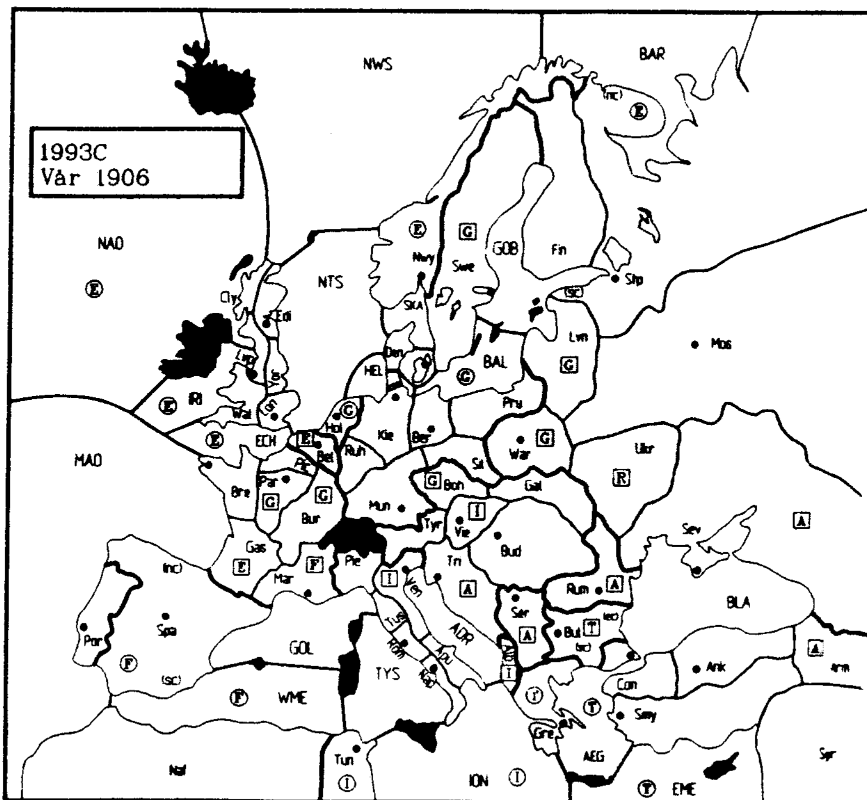
Jeg synes ikke det er noe galt at Backstabbere som er sløve med å levere inn trekk blir trukket en symbolsk avgift for dette. Burde jeg kanskje tillatt de sløve spillerne å være sløve??? Da ville jo spillene aldri kommet av flekken og selv du ville blitt skadelidende.

Hall of Fame vil dukke opp en gang i mellom (det styrer Tore Godager). Ratingen har vi diskutert før. Du vil uansett ha en annen oppfatning enn meg her. Men ratingen var ikke dårligere enn at du valgte å stå på listen igjen. Hva kom det av??? Jeg bestemmer som redaktør plassen i The Backstabber og vil selvsagt kunne legge ned spalter dersom mange nok vil det. Så du bør først prøve å få andre til å klage på det du vil ha vekk.]

Per Arild Sørlie - Anders Færden: Du tar nok feil ! Jeg liker spillestilen din, men har du prøvd munnspray ?

DIPLOMACY   

1993c: "Styx"
Neste trekk er: Høst 1906



England: [Trond Botnen]
F NAO-MAO, F Nwy-NTS, F ECH s F NAO-MAO, A Bre-Gas, A Bel s [G] A Mun-Bur, F Lvp-IRI, F Stp (nc) H

Frankrike: [Åsmund Lund]
A Mar-Gas, F WME-MAO, F Spa (sc) s F WME-MAO

Italia: [Sveinung Svea]
A Tri-Bud (r-Vie), A Ven-Tri, F Tun-WME, F Gre s A Nap-Alb (elim), A Nap-Alb, F ION c A Nap-Alb

Russland: [Pål Graff]
A Mos-Ukr

Tyrkia: [Jon Sagberg]
F AEG-Gre, A Bul s F AEG-Gre, F Con-AEG, F Smy-EME

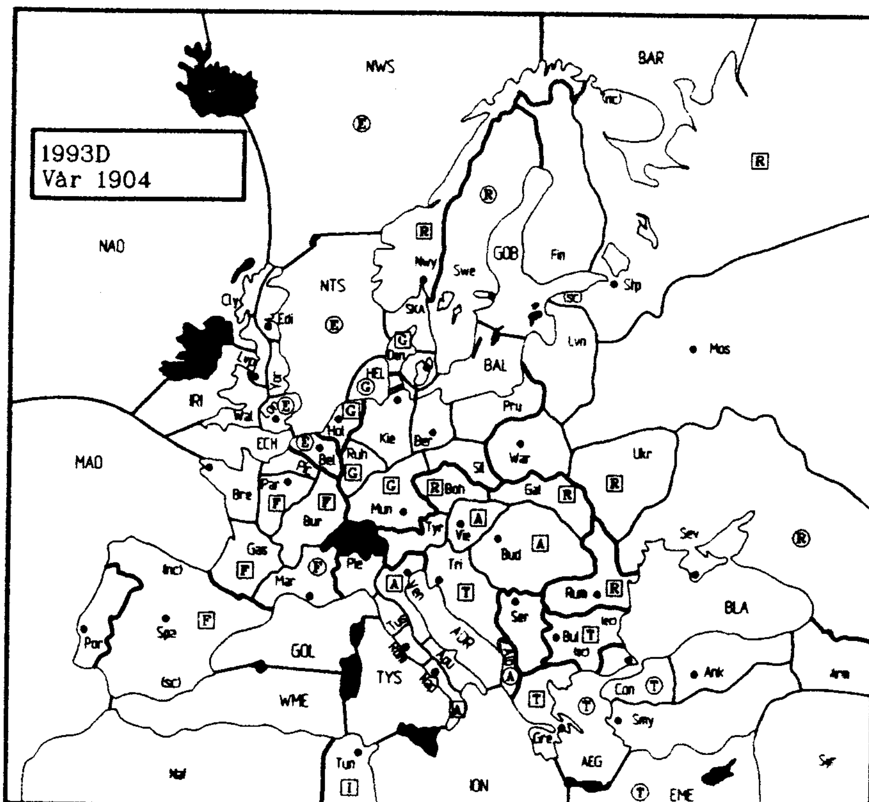
Tyskland: [Vidar Hald]
A Par s [E] A Bre-Gas, A Mun-Bur, A Kie-Lvn, F BAL c A Kie-Lvn, A War s A Kie-Lvn, A Sil-Boh, F Hol-NTS, A Swe-Nwy

Østerrike: [Sigurd Eskeland]
A Alb-Tri, A Ser s A Alb-Tri, A Rum-Bud, A Sev-Rum, A Arm-Sev

England:	Home, Bel, Nor, Stp, Bre	(7)	
Frankrike:	Mar, Por, Spa	(3)	
Italia:	Home, Gre, Tri, Tun	(6)	
Russland:	Mos	(1)	
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Home, Den, Hol, Swe, War, Par	(8)	
Østerrike:	Bud, Vie, Ser, Sev, Rum	(5)	

KUNNGJØRINGER 1993C:

1993d: "Olympia"
Neste trekk er: Høst 1904



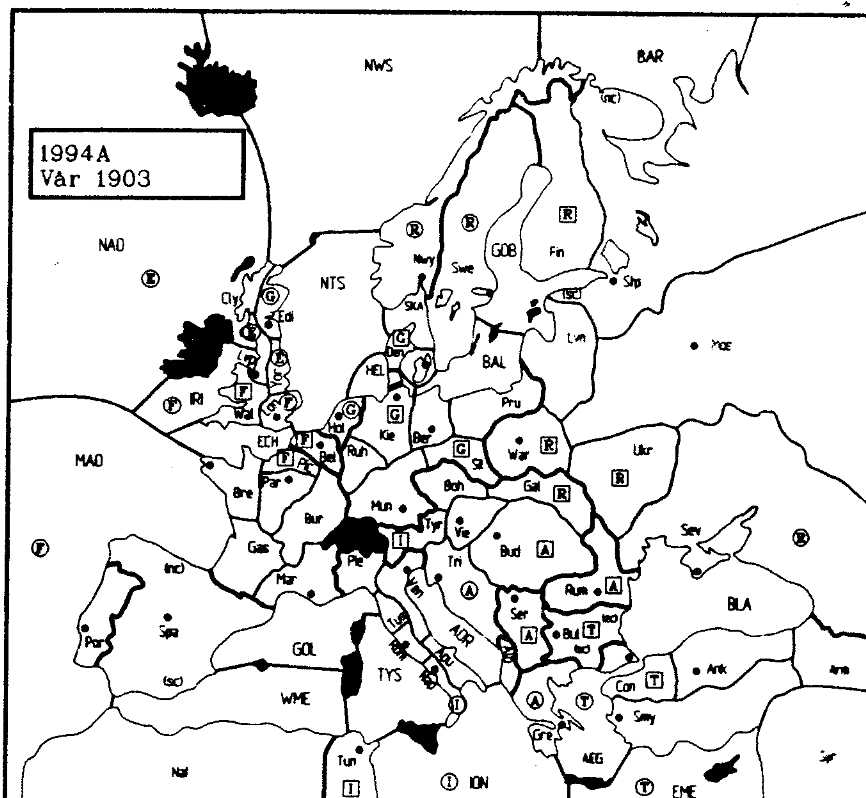
England:	[Tore Godager]	F NWS s F Lon-NTS, <u>F NTS-SKA, F Lon-NTS, F Bel-Hol</u>
Frankrike:	[Georg Smidt Børresen]	TIM A Bur H, A Par H, A Gas H, A Spa H, F Mar H
Italia:	[Stand-in: Leif Kjetil Tviberg]	A Tun H
Russland:	[Erik Høgh Iversen]	F Rum-Sev, <u>A Bud s [T] A Ser-Tri</u> (r-Rum), A Gal-Boh, A War-Gal, A Mos-Ukr, <u>F Swe-SKA,</u> A Stp s A Nwy, A Nwy H
Tyrkia:	[Marius Haukland]	F Smy-EME, A Con-Bul, F BLA-Con, A Ser-Tri, <u>F AEG-ION, A Gre-Alb</u>
Tyskland:	[Fredrik Ørlyng]	A Mun-Ruh, A Den H, A Ber-Mun, <u>A Hol s A Mun-Ruh,</u> F Den s F Hol
Østerrike:	[Carl Fredrik Lødding]	A Vie s A Tri-Bud, A Tri-Bud, <u>F Alb-ION,</u> A Rom-Ven, A Nap H

England:	Home, Bel	(4)	
Frankrike:	Home, Por, Spa	(5)	
Italia:	Tun	(1)	
Russland:	Home, Swe, Rum, Nwy, Bud	(8)	
Tyrkia:	Home, Bul, Gre, Ser	(6)	
Tyskland:	Home, Den, Hol	(5)	
Østerrike:	Tri, Vie, Ven, Rom, Nap	(5)	

KUNNGJØRINGER 1993D:

Ank-Mos: Ingen kan knekke kvisten som er sterk og smidig, hvori sevjen renner ren og klar! Selv ikke vinden!
Ank-Lon: Hei, hei, hei, hei, hei, sann.
Ank-Tun: Gi ikke opp troen på Allah!
Ank-World: Mine skip er lastet med dadler, fiken, appelsiner, svisker og ellers alt godt fra Østen!
Ank-Ber: Picardy som nøytral grunn!
Ank-Par: Det er vel ingenting i veien for at vi kan være venner selv om vi tidvis er langt fra hverandre!

1994a:	"Clash of steel"
Neste trekk er:	Høst 1903



England: [Bjørn Kristiansen]
F Cly-IRI, F NAO s F Cly-IRI, F Lon-NTS (r-Yor)

Frankrike: [Sigurd Eskeland]
F ECH-Lon, A Wal s F ECH-Lon, F IRI s F MAO-NAO, F MAO-NAO, A Bur-Pic, A Bel s A Bur-Pic

Italia: [Fredrik Ørlyng]
A Ven-Tyr, A Tun H, F ION s [A] F Gre, F Nap s F ION

Russland: [Torbjørn Oksefjell]
F Nwy-Swe, A Fin s F Nwy-Swe, F Stp (nc)-Nwy, F Rum s [T] A Bul (r-Sev), A War-Gal, A Ukr s A War-Gal, A Mos-War

Tyrkia: [Anders Færden]
F EME-ION, A Bul s [R] F Rum, F AEG s F EME-ION, A Con s A Bul

Tyskland: [Sveinung Svea]
F NTS-Edi, F Hol-NTS, A Den-Swe, A Kie-Mun, A Sil-Mun

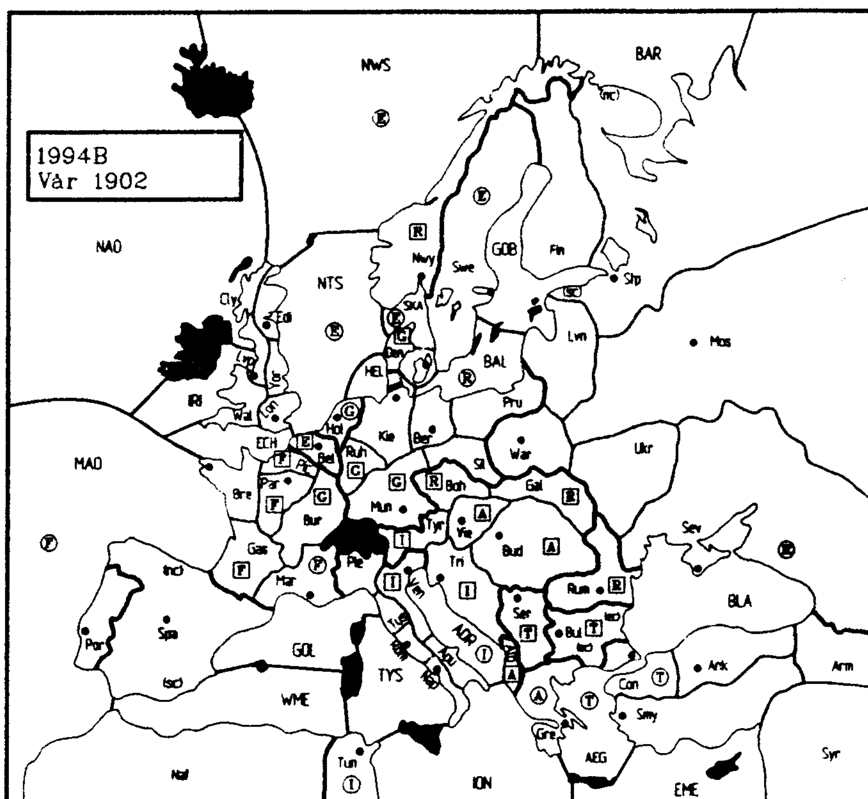
Østerrike: [Pål Graff]
A Gal-Rum, A Bud s A Gal-Rum, A Ser-Bul, F Gre s A Ser-Bul, F Tri H

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home, Bel, Por, Spa	(6)	
Italia:	Home, Tun	(4)	
Russland:	Home, Rum, Swe, Nwy	(7)	**Bygg: A Mos**
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Home, Den, Hol	(5)	
Østerrike:	Home, Gre, Ser	(5)	

KUNNGJØRINGER 1994A:

1994b:	"Traveller"
Neste trekk er:	Høst 1902
GM:	Tore Godager

Burgundy overkjørt av tysk campingvogn divisjon. Franskmenn lover hevn. Norge angriper Sverige, svenskene stikker til havs. Italienske elitetropper klare til å angripe Sveits.



England: [Rune D. Kaalhus]
F Nwy - Swe, F Edi - Nws, F Nts - Ska, F Lon - Nts, A Bel s (G) A Ruh - Bur

Frankrike: [Leif Kjetil Tviberg]
A Par S A Bur, <u>A Bur H</u> (r-Pic), F Mar H, F Por - Mao, A Spa - Gas

Italia: [Fredrik Ørlyng]
<u>A Tri - Vie</u>, A Tyr S Tri - Vie, F Ven - Adr, A Rom - Ven, <u>F Tun - Ion</u>

Russland: [Joakim Kosmo]
F Sev S A Rum, A Rum S A Bul - Ser (tyrkia), A Gal - Boh, A War - Gal, A St.p - Nwy, <u>F Swe S [E] F Nwy</u> (r-Bal)

Tyrkia: [Erik Brenden]
F Smy - Aeg, F Ank - Con, A Bul - Ser, A Con - Bul

Tyskland: [Patrick Sahlstrøm]
A Ruh - Bur, A Mun S A Ruh - Bur, A Kiel - Ruhr, F Hol H, A Den S [E] F Nwy - Swe

Østerrike: [Per Arild Sørlie]
<u>F Gre - Ion, A Vie - Tri, A Bud S A Vie - Tri</u>, A Ser S A Bud (r-Alb)

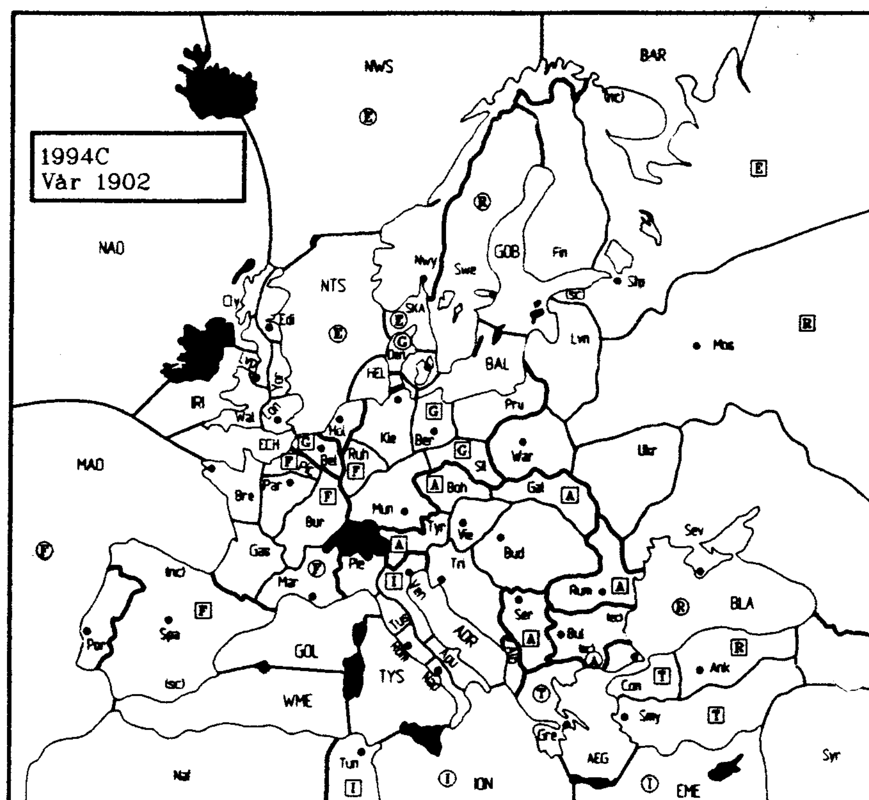
England:	Home, Nwy, Bel	(5)	
Frankrike:	Home, Spa, Por	(5)	
Italia:	Home, Tri, Tun	(5)	
Russland:	Home, Swe, Rum	(6)	
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Home, Hol, Den	(5)	
Østerrike:	Bud, Vie, Gre, Ser	(4)	

KUNNGJØRINGER 1994B:

Vie - Par : Mayday - Mayday
Vie - Alle: Alamo !!
Fra - Ger\ Eng: **Jeg skal nok greie å forsvare meg så lenge at dere går lei av dette tullet. Ser du flåten i Mar er ikke farlig (det må da gå an å bygge en balansert styrke uten at folk blir paranoide !)**
Fra - Ø/ U: **Uflaks kan alle ha, ikke sant? Bob, Bob, Bob**
Eng - Alle: **Hvor rik ville jeg ikke ha vært om jeg ikke var redd for stabb av det svenske postvesenet?**
Eng - Borger: Televerket får vel provisjon på alle utenlandssamtal til Norge?
Eng - Fra: Jeg liker ikke å lyve
Eng - Ita: Som du ser kommer mine flåter inn i Rom bakveien.
Eng - Rus: Bare et forsiktighetstiltak
Eng - Tyr: Hva feiler det telefonen din ? Med den nye portoøkningen etter EU medlemskapet har jeg ikke råd til å sende brev.
Eng - Tys : Hermed takker jeg offentlig for Belgia. jeg håper jeg får beholde det lenge nok til å grunnlegge hovedkontoret for den nye Europeiske Unionen.
Eng - Øst: Se til å få en hyggelig retrett. Tenk på Napoleon. Han tok hele Frankrike med base på Elba. Hva kan ikke du få til?
Eng - GM: Stabben kom allered i første pressen. Hva har du imot trevelige grabber som Bjørn von Knorring og Karl Stengård som krever sensur.?
Gm - Eng: Que ??

1994c:	"Kobold"
Neste trekk er:	Høst 1902
GM:	Tore Godager

Østerrikske soldater på korstog, stanser ikke før de har nådd Mekka. Italienske seilere drar på ferie. Frankrike ønsker motstand, for lettvint sier krigsministeren. Tyskland satser på at USA skal fly inn forsyninger. Russisk propagandaminister funnet død i Ankara.



England: [Trond Hammervik]
A Nwy - Stp, F NWS - Nwy, F Nts - Ska, F Lon - Nts

Frankrike: [Atle Mikkola Kjøsen]
A Mun - Ruh, A Par - Bur, A Bre - Pic, A Por - Spa, F Spa sc - Mao

Italia: [Marius Haukland]
F Ion - Eme, F Nap - Ion, A Pie - Ven, A Tun H

Russland: [Hans Høegh Omdal]
F Swe-Nwy, A Ukr-Mos, A Arm-Ank, F Bla s A Arm-Ank

Tyrkia: [Per Arild Sørlie]
A Ank - Arm (r-Smy), A Con S A Bul, A Bul S F Aeg - Gre (elim), F Aeg - Gre

Tyskland: [Thorleif Vaage]
A War-Sil, A Kie-Ber, A Hol-Bel, F Hel-Den

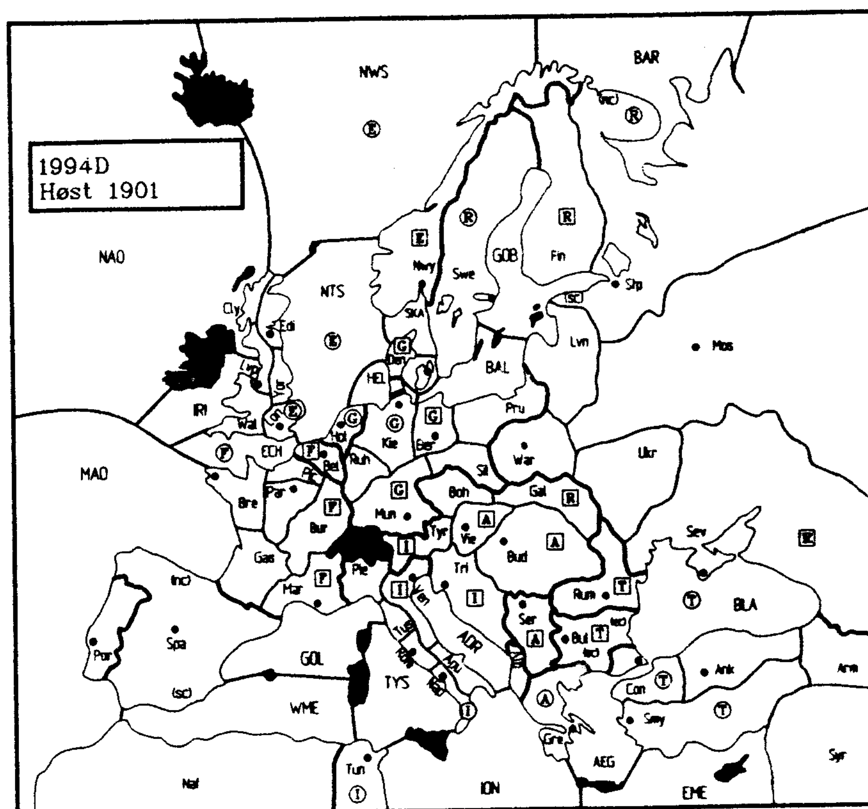
Østerrike: [Anders Nordeng]
A Rum S F Gre - Bul, A Ser S F Gre - Bul, A Bud - Gal, A Vie - Boh, A Tri - Tyr

England:	Home, Nwy	(4)	
Frankrike:	Home, Por, Spa,Mun	(6)	
Italia:	Home, Tun	(4)	
Russland:	Mos, Sev, Stp, Swe	(4	
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Ber, Kie, Hol, War	(4)	
Østerrike:	Home, Rum, Gre, Ser	(6)	

KUNNGJØRINGER 1994C:

Con - Par: Trusler - Jeg ?! Jeg sender istedet mine gratulasjoner, men vinner du ikke litt for lett nå ?
Con - Alle: Har Frankrike fått en puppet ?
Vie - Mos: La ikke kommunikasjonsvikt i generalstaben ødelegge vårt gode forhold. Vår kristne plikt krever fortsatt samarbeid.
Par - Ber: Munich er en fin by !!
Par - Mos&Vie: Har Tyrkia gjort dere noe galt ?
Par - Rom: Ta en titt på det som skjer i Øst.
Par - Alle: My factial advisor is Exar Kun: A dark lord of the Sith.
Mos-Alle: La oss samle oss til en allianse mot den imperialistiske tyske keiser.
Mos-Ber: Tyskland har kalt på den russiske Tsars vrede. Mine kosakker skal ikke hvile for Tyskland ligger i ruiner.
GM-Alle: Jeg leder.

1994d:	"Union"
Neste trekk er:	Vår 1902
GM:	Sigurd Eskeland



England: [Marius Haukland]
A Edi-Nwy, F NTS c A Edi-Nwy, F NWS s A Edi-Nwy

Frankrike: [Erik Høgh Iversen]
A Pic-Bel, A Bur s A Pic-Bel, F ECH s A Pic-Bel

Italia: [Georg Børresen]
A Ven-Tyr, A Tri s A Ven-Tyr, F ION-Tun

Russland: [Fredrik Ørlyng]
F Rum H (elim), A War-Gal, F GOB-Swe, A Stp-Fin

Tyrkia: [Trygve Leivestad]
A Arm-Rum, F BLA c A Arm-Rum, A Bul s A Arm-Rum

Tyskland: [Atle Mikkola Kjøsen]
A Kie-Den, F Hol H, A Ruh-Mun

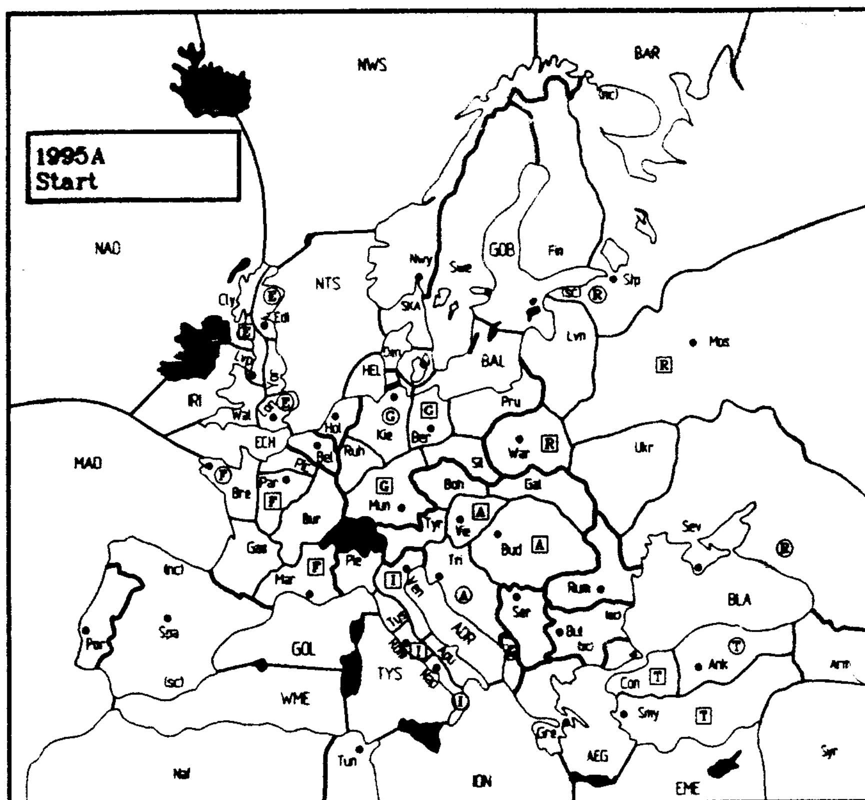
Østerrike: [Pål Graff]
A Vie-Tri, F Alb-Gre, A Ser s F Alb-Gre

England:	Home, +Ney	(4)	Bygg: F Lon
Frankrike:	Home, +Bel	(4)	Bygg: A Mar
Italia:	Home, + Tri, +Tun	(5)	Bygg: F Nap, A Ven
Russland:	Home, +Swe	(5)	Bygg: A Sev, F Stp (nc)
Tyrkia:	Home, +Bul, +Rum	(5)	Bygg: F Con, F Smy
Tyskland:	Home, +Den, +Hol	(5)	Bygg: A Ber, F Kie
Østerrike:	Bud, Vie, ~~Tri~~, +Gre, +Ser	(4)	Bygg: A Bud

KUNNGJØRINGER 1994D:

Ber-Alle: Three Words: The third reich!!
GM-Alle: Gi folk litt valuta for pengene, skriv litt kunngjøringer.

1995a:	"Diplomatix"
Neste trekk er:	Vår 1901



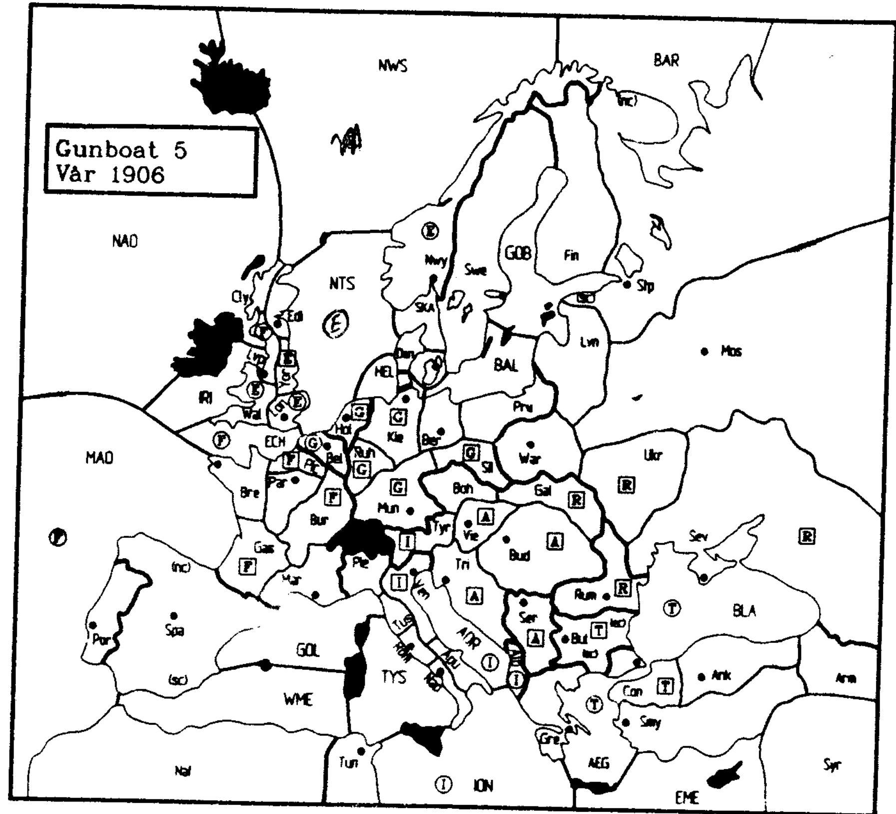
England: [Espen Sørensen]
Frankrike: [Sigvald Sveinbjørnson]
Italia: [Eirik Ovrum]
Russland: [Knut Simon Helland]
Tyrkia: [Per Arild Sørlie]
Tyskland: [Lars Roger Moe]
Østerrike: [Rune Kaalhus]

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

KUNNGJØRINGER 1995A:

GUNBOAT  

Gunboat 5: "Baruk Kaah"
Neste trekk er: Høst 1906



England: [Hemmelig]
F Nwy H, F NTS-ECH, F Wal s F NTS-ECH, A Yor-Lvp, F Lon s F NTS-ECH

Frankrike: [Hemmelig]
F ECH s F Lvp-Wal, F Lvp-Wal, A Pic-Bel, F MAO s F ECH, A Gas s A Bur, A Bur s A Pic-Bel

Italia: [Hemmelig]
A Tyr-Tri, A Ven s A Tyr-Tri, F ION-ADR, F Gre-Alb, F Nap-ION

Russland: [Hemmelig]
A Gal-Bud, A Ukr-Gal, A Rum s A Gal-Bud, A Sev s A Rum

Tyrkia: [Hemmelig]
F Ank-BLA, F Bul (sc)-AEG, A Con-Bul, A Smy-Con

Tyskland: [Hemmelig]
F Bel s [E] F Lon-ECH (isb), A Hol s F Bel, A Ruh s F Bel, A Mun-Sil, A Kie-Mun, A Den-Kie

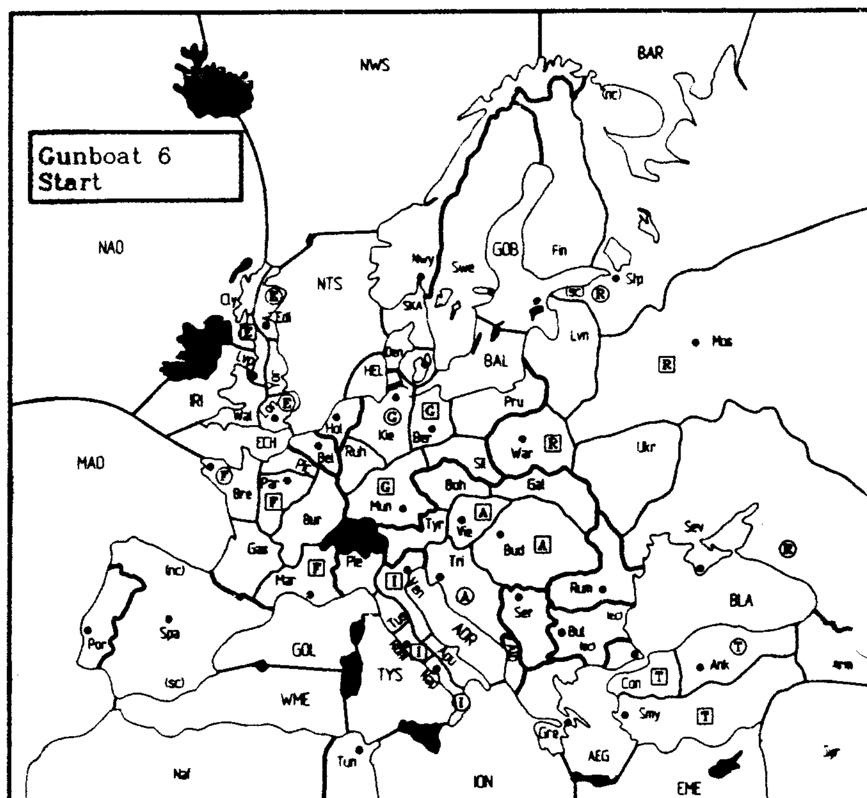
Østerrike: [Hemmelig]
A Ser s A Bud, A Vie s A Tri, A Bud s A Tri, A Tri s A Bud

England:	Edi, Lon, Nor, Stp, Swe	(5)	
Frankrike:	Home, Por, Spa, Lvp	(6)	
Italia:	Home, Tun, Gre	(5)	
Russland:	Mos, War, Rum, Sev	(4)	
Tyrkia:	Home, Bul	(4)	
Tyskland:	Home, Den, Hol, Bel	(6)	
Østerrike:	Home, Ser	(4)	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 5:

Rom-Con/Mos: Nå tar vi rotta på'n.
Rom-Par: Støtter du meg inn i Mun neste gang? Håper det.
Con-Rom: Ønsker fortsatt å samarbeide. Tror du at jeg ga deg Greece hvis jeg har tenkt å angripe deg? Ikke pes meg for å bygge en flåte i Con eller Smy når du smeller opp en flåte i Nap.

Gunboat 6:	"Tie fighter"
Neste trekk er:	Vår 1901



England:	[Hemmelig]	**Tyrkia:**	[Hemmelig]
Frankrike:	[Hemmelig]	**Tyskland:**	[Hemmelig]
Italia:	[Hemmelig]	**Østerrike:**	[Hemmelig]
Russland:	[Hemmelig]		

England:	Home	(3)	
Frankrike:	Home	(3)	
Italia:	Home	(3)	
Russland:	Home	(4)	
Tyrkia:	Home	(3)	
Tyskland:	Home	(3)	
Østerrike:	Home	(3)	

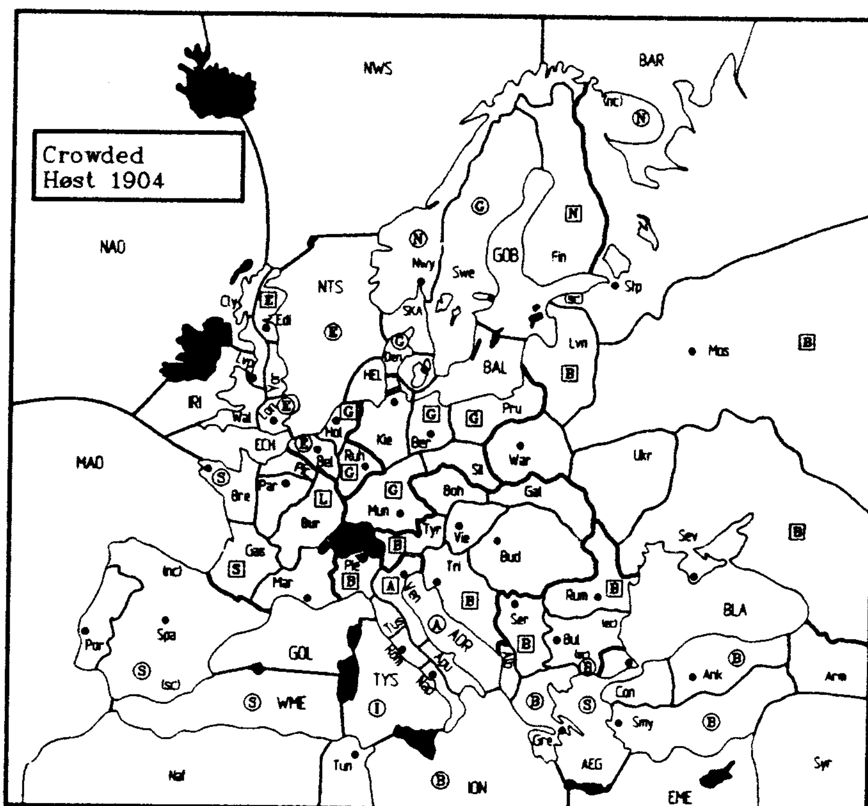
KUNNGJØRINGER GUNBOAT 6:

GM-Alle: Dette spillet starter nå opp. Du vi se navnet ditt skrevet med håndskrift bak det landet du er blitt tildelt (dersom du var så heldig å få være med). All kommunikasjon skjer via kunngjøringer. Landenes hovedsteder er beskyttet (det vil si at presse fra en hovedstad til en annen må komme fra riktige landet). Alle andre steder/land er frie. Så nå kan engelskmannen sende denne meldingen:
Tsar Nikolai-Wilhelm II: **Dere har krenket oss på det aller sterkeste. Vårt svar kommer landveien. Så sett igang og skriv mange kunngjøringer. Husk at dette er ditt eneste hjelpemiddel for å få de andre til gjøre som du vil.**
GM-Alle: Lykke til og må den beste vinne!!! PS: Trond Botnen har fortalt meg at jeg skal minne dere på at han ikke er med i dette spillet (så dere behøver ikke være altfor paranoide) :-)

CROWDED

GM: Trygve Leivestad
Neste trekk er: Vår 1905

Tyrkia død uten å gjøre motstand.



Balkan : [Anders Schrøder]
A Tyr sA Tri-Ven, A Pie sA Tri-Ven, F Ank-Con, F Smy-Con, A Lvn sA Mos-Stp, A Tri-Ven, A Mos-Stp, F ION-Nap, F Con-Bul(sc), A Ser-Tri, A Sev H
England : [Eirik Solem]
F Bel sF NTS, A Par H, F Lon sF NTS, F NTS sF Bel, A Edi H
Frankrike : [Tore Godager]
Elim 1903, Nr 10.
Italia : [Lars Roger Moe]
F TYS-Nap
Lowlands : [Sigurd Eskeland]
A Mar-Bur
Norge : [Erik Høgh Iversen]
F Stp(nc) H, A Swe H (r-Fin), F Nor s F Stp(nc)
Russland : [Fredrik Ørlyng]
Elim 1903, Nr 10.
Spania : [Patrick Sahlstrøm]
F Bre H, A Gas s[L]A Mar-Bur, F AEG-Smy, F MAO-WME
Tyrkia : [Carl Fredrik Lødding]
TIM !!!! A Arm H
Tyskland : [Anders Færden]
A Mun-Tyr, A Bur-Bel(r-Ruh), F Den sF BAL-Swe, F BAL-Swe, A Hol H, A Ber-Pru
Østerike : [Inge Kjøl]
A Ven-Tri, F ADR sA Ven-Tri

Balkan	13	Home, Bud, Tri, Vie, War, Con, Mos, Sev, Ank,Smy	Bygg : F Gre, A Rum
England	4	Lon, Edi, Bel, Par	Riv : A Par
Frankrike	0	Elim 1903, Nr 10.	
Italia	1	Tun	
Lowlands	1	Mar	

Norge	2	Nor, Stp	Riv : A Fin
Russland	0	Elim 1903, Nr 10.	
Spania	5	Mad, Por, Nap, Lvp, Bre	Bygg : F Spa(sc)
Tyrkia	0	Elim 1904, Nr 8.	
Tyskland	7	Home, Den, Ruh, Hol, Swe	Bygg : A Ber
Østerike	2	Ven, Rom	

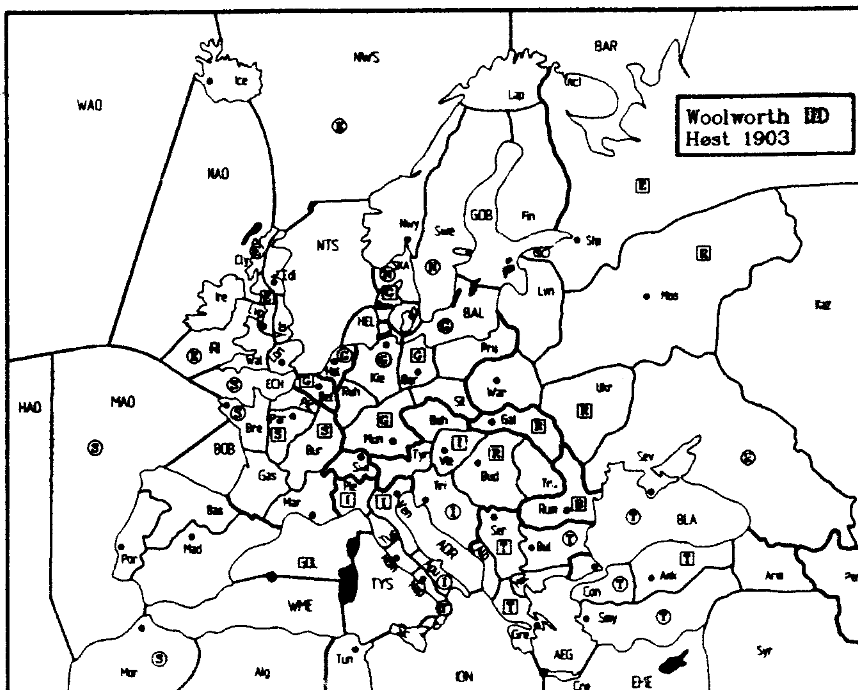
KUNNGJØRINGER:
GM-Alle (Reprise) : Deadline er torsdag. Post stemplet senest fredag godtas selv med ankomst mandag. Jeg tar imot trekk pr tlf. t.o.m. lørdag hvis jeg er hjemme. På grunn av mye overtid + fritidsaktiviteter kan jeg være vanskelig å nå. Det sikreste er derfor post. (Det er pga meg, ikke televerket, Borger.)
GM-Balkan : KUNNGJØRINGEN OVER ER EN REPRISE FRA SIST, TIL ÆRE FOR DEG !!
GM-Alle : Min 'savingthrow versus charm' sviktet dessverre denne gangen, så jeg godtok trekk på søndag. Dette vil IKKE gjenta seg, da jeg vil ha installert en 'anti-magical zone' i telefonen. I tillegg er min experience økt slik at jeg kan kaste et kraftigere 'savingthrow versus charm' neste gang. Trekk pr telefon **senest lørdag**, trekk pr post **stemplet senest fredag**.
GM-Alle : Kommunikasjon til Balkan bør tydeligvis gjøres via andre kanaler en kunngjøringer da disse etter alt å dømme ikke når fram.
GM-Balkan : Jeg har vel ikke hengt deg ut alt for mye ??
Berlin-Oslo: Det er godt det er noen som tenker på spillbalansen her. Og det er ikke meg!
Berlin-London: Synd at du ikke tar kontakt.
Berlin-AEG: Den der var bra... Fortsett slik!

WOOLWORTH IID



No Rest For The Wicked
Neste trekk er: Vår 1904
GM: Anders Færden

Tyrkia ruster opp.
Østerrike forsvinner.
Spania slår av Frankrikes respirator.



Balkan (Hemmelig): A Rum-Gal, A Ser s (A) A Bud (r-Alb)
England (Sveinung Svea): A Lap-Stp, F Nwy-NWS, F Bel-ECH (elim), F NWS-Cly, F IRI s F Bel-ECH
Frankrike (Hemmelig): F Pic-Bel
Italia (Lars Roger Moe): A Tyr-Pie, F Ven-Apu, A Vie s (R) A Tra-Bud, F Tri H
Norge (Tore Godager): F Swe s F SKA, F SKA s F Swe, F NTS-Lon
Russland(Hemmelig): A Ukr-War, A Tra-Bud, A Gal s A Tra-Bud, F Sev s (B) A Rum
Spania (Inge Kjøl): F ECH-Lon, F MAO-IRI, F Bre-Pic, A Par H, A Bur s (G) A Ruh-Bel
Tyrkia (Anders Schrøder): F Con-Bul, A Bul-Ser, A Gre s A Bul-Ser, F ION-Nap, F BLA s F Con-Bul
Tyskland(Hemmelig): F Hol s A Ruh-Bel, A Ruh-Bel, A Den s (N) F Swe, A Mun-Ber, F BAL-Ber
Østerrike(Hemmelig): A Bud-Rum (elim), A Sil-War

Balkan:	Rum	(1)	Riv: A Alb
England:	Home, Ice, -Bel, +Stp	(5)	Bygg: A Lvp
Frankrike:	-Par		Riv: F Pic. Eliminert
Italia:	Rom, Ven, Tun, -Nap, +Vie, +Tri	(5)	Bygg: A Ven
Norge:	Nor, Swe, -Hol	(2)	Riv: F NTS
Russland:	Mos, Sev, War, +Gal, +Bud, -Stp	(5)	Bygg: A Mos
Spania:	Home, Mar, +Par, Bre	(6)	Bygg: F Mor
Tyrkia:	Home, Cre, Bul, +Nap, +Ser, +Gre	(8)	Bygg: F Smy, A Ank, F Con
Tyskland:	Home, Den, Swi, +Hol, +Bel	(7)	Bygg: A Ber, F Kie
Østerrike:	-Tri, -Bud, -Vie, -Gal		Riv: A Sil. Eliminert

KUNNGJØRINGER:

Spilleder tabber seg ut, del 1: Tyskland kom inn i Kiel sist. Englands støtte fra Nordsjøen gjelder ikke, da brikken ble skvist. Beklager så meget. De innvolverte skal være informert.
GM-Lon: Smart å levere inn byggetrekk også...
Pic-World: Tore er Frankrike! ((*var* Frankrike,mener du... GM.))
Cov Ops-World: Spain controls Germany!
Mos-World: Illuminatus rules!

Hate Your Friends
Neste trekk er: Høst 1904
GM: Anders Færden

Norge og England kommer til enighet. Faktisk er så og si alle så pokkers *enige* dette trekket. Nesten alt går bra. Krig på Balkan fører til strøm av flyktninger over Alpene.

Woolworth IID
Vår 1903

Balkan (Trond Botnen): A Tri-Tyr
England (Hemmelig): F NWS-WAO, F Edi-Cly, F Lon-Wal, A Yor-Lon
Frankrike(Hemmelig): F Bre-ECH, A Bur-Ruh, A Swi-Bur
Italia (Hemmelig): A Ven s A Mad-Pie, F Apu-ADR, F Gre-Alb, A Gas-Par, F WME (S) F Mor-MAO
Norge (Jon Sagberg): A Wal-Pic, F BAR-Stp (nc)
Russland (Hemmelig): A Kaz-Stp, F Arm-BLA (elim), F Sev H, A Ukr-Mos, A Gal-War, A Rum-Ukr
Spania (Heikki Holmås): F Mor-MAO, A Mad-Pie, F GOL c A Mad-Pie, A Mar-Swi
Tyrkia (Trygve Leivestad): A Per-Arm, F BLA s A Per-Arm, A Smy-Ank, F AEG-Con
Tyskland (Hemmelig): A Nwy-Lap, A Pru-Lvn, A Ber-Pru, A Sil s A Mun, A Mun s (F) A Swi (enheten dro sin vei), F ECH c (N) A Wal-Pic
Østerrike (Stein Hammer): A Bud-Tri, A Ser s A Bud-Tri, A Vie s A Bud-Tri, A Bul-Rum

Balkan:	Tri	(1)	
England:	Home, Ice	(4)	
Frankrike:	Par, Bre, Swi	(3)	
Italia:	Home, Tun, Gre, -Mar	(5)	
Norge:	Swe, Den	(2)	
Russland:	Home, Rum, Gal, Bul	(7)	
Spania:	Home, Mar	(3)	
Tyrkia:	Home, Cre	(4)	
Tyskland:	Home, Hol, Bel, Nor	(6)	
Østerrike:	Vie, Bud, Ser	(3)	

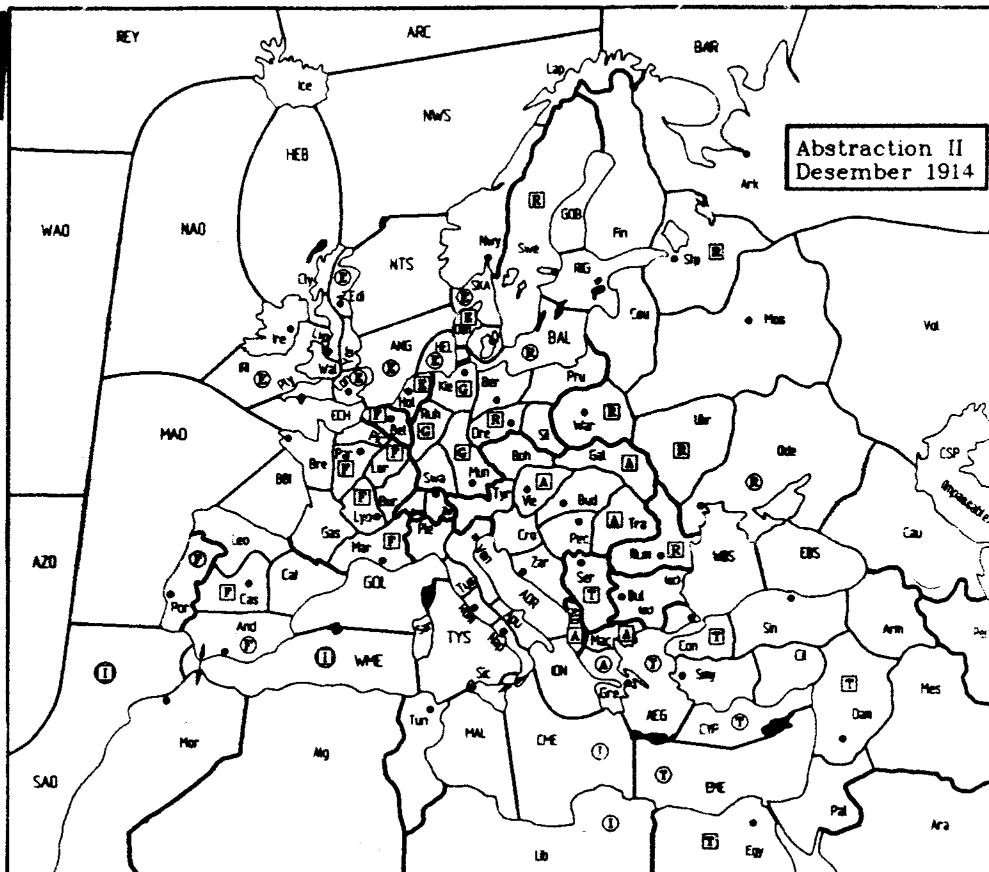
KUNNGJØRINGER:

Spilleder tabber seg ut, del 2: Jeg misforstod de norske riveordrene. Det var flåten i NTS som skulle rives, ikke flåten i BAR. Spilleder skammer seg. De involverte skal også her være informert.
Ber-Borger: Nei, til Lappland som egen stat. Den er herved en del av det tyske rike.
Ber-StP: Slapp av, snart blir nok også dere en del av det tyske rike.
Ber-Lon: Om det skulle ha flåter i NTS eller NWS er jeg redd disse raskt vil nå havets bunn. Vi har nemlig soldater som er flinke til å svømme samt ekte tyske kvalitetshåndkriller.
Stp-Nor: Slutt å fiske i smutthullet.
Stp-Ber: Spioner til sjefskokken vår i psychokjøkkenet sier at dere planlegger å stå med våre polakker også.

ABSTRACTION II 

Juggernaut
Neste trekk er: Januar 1915
GM: Heikki Holmås

Frozen regions: ARC, BAR, Ark, Lap, Ice



England (Inge Kjøl):
F NTS [E Yor]-ANG [D Hol], A Yor
E F NTS D Hol, A/F HEL [D Den] S A ANG-Hol,
F SKA S A HEL-Den, F IRI H

Frankrike (Erik Brenden):
F And-Mor, F Por H, A Cat-Cas, A Pic-Bel, A Lor
s A Pic-Bel, A Mar H

Italia (Tore Godager):
A/F WME-SAO [D Por], F Lib-Egy, F CME-EME, F TYS [E Tus]-WME [D Mor]

Russland (Anders Færden):
A Swe s [E] A NWS-Lap (isb), A Rum S A War-Gal, A War-Gal, F BAL-Ber, A Ukr S A Rum, F Ode S A Rum, A Dre S F BAL-Ber

Tyrkia (Trond Botnen):
A Egy-Lib, F EME S F AEG, A Con-Gre, F CYP
S F EME, F AEG C A Con-Gre, A Bul-Ser

Tyskland (Anders Schrøder):
F Hol s A Den-Kie (elim), A Bel H (elim), A
Den-Kie, A Kie-Ruh, F Ber S A Den-Kie, A Mun
S F Ber

Østerrike (Fredrik Ørlyng):
A Brn S [I] A Tus-Pie (isb), A Zar-Alb, F Gre s A Ser-Mac, A Ser-Mac, A Tra-Rum, A Gal S A Tra-Rum, A Vie S A Gal

England:	Home, Ire, Nwy, +Den, +Hol	(8)	Bygg: F Lon, F Edi
Frankrike:	Home, Por, And, +Cas, +Bel	(8)	Bygg: A Lyo, A Par
Italia:	Home, Mor, Tun	(6)	
Russland:	Home, Rum, Swe, +Dre	(8)	Bygg: A Stp
Tyrkia:	Home, Bul, Egy, +Ser	(7)	Bygg: A Dam
Tyskland:	Ber, Kie, Mun, -Den, -Dre, -Hol	(3)	Riv: F Ber
Østerrike:	Home, Gre, -Ser, Zar	(6)	Riv: A Brn

KUNNGJØRINGER:

GMs kommentar: Stakkars Tyskland!! Pass opp for England og Frankrike! Italia presser seg ut i Atlanterhavet. Østerrike foretar noen merkelig troppeforflytninger som gir den gule horde en åpning.
GM: lettere kaotisk dette her siden ikke alle kan reglene. Les reglene for anneflåter, de er annerledes enn i Youngstown. Husk dessuten at det er mulig å passere Kielkanalen og Marmarastredet i et trekk og at det er mulig å gå And-Mor og Sic-Nap
Mos-Ber: Oops! Et hendig lite uhell jeg hadde der...

FOG OF WAR 

Fog of war 6: "Delirium"
Neste trekk: Høst 1902

DE ULIKE LAND SPILLES AV

England: [Patrick Sahlstrøm]
Frankrike: [Karl Stengård]
Italia: [Bjørn Kristiansen]
Russland: [Carl Fredrik Lødding]
Tyrkia: [Eirik Solem]
Tyskland: [Vidar Hald]
Østerrike: [Fredrik Ørlyng]

KUNNGJØRINGER FOG OF WAR 6:

YOUNGSTOWN 

Youngstown 14: "The Great War"
Neste trekk: Vår 1913

Australia: [Tore Godager]
F Dwn-Prt, F Tsm-Tss, F Syd-Mel, F GAB s F Dwn-Prt

Brasil: [Hans Kristian Rognstad] Eliminert. Nr. 12.

England: [Lars Roger Moe]
A Nwy H (r-Fin), F Ska s A Nwy, F Nth-Bel, A Yor-Edi, F Eng s F Nth-Bel, F NAtl s F MAtl, F MAtl s F NAtl, A Bre s A Bor-Par, A Bor-Par, F Spa (sc)-WMed, F WMed-Tun, F Cnr s F MAtl, F CVd H, F Ivo s F Cvd, F GGn s F CFr, F CFr H, A Trp-Cyr, A Fex-AES, A Cai s A Fez-AES, A Cha s A Fez-AES, A Lag-Kam, A Leo H, A Mec H (elim), A SWA-Bec

Frankrike: [Kalle Stengård] Eliminert. Nr. 10.

India: [Olav Marstokk] Eliminert. Nr. 13.

Italia: [Ingvar Kjøl]] Eliminert. Nr. 10.

Japan: [Anders Færden]
F Kyo s F Osa, F Osa s F Kyo, A Sak s F Krf, F Krf s A Sak

Kina: [Inge Kjøl]
F Jap-Krf, A Vla-Sak, A Jak-Ala, F EChi-Osa, F Kor-Vla, F Cey-WInd, F EInd-Prt, F Mal-EInd, F Prt-Ade, F Tim s F EInd-Prt, A Hyd s F Mad, A Kar s A Ira, A Erz-Sev, A Ira s A Erz-Sev, A Afg-Tas, A Tas-Oms, A Irk s A Tas-Oms, A Can-Kun, F SChi-For, F Phi s [U] F PhS, F Cel s [U] F PhS, F Mad s F Mal-EInd

Russland: [Hans Thoresen] Eliminert. Nr. 14.

Sør-Afrika: [Trond Botnen]
A Ara-Bag, F Prg s A Ara-Bag, A Yem-Mec, F Red s A Yem-Mec, A AES H, A Eri s A AES, A Ken s A AES, A DES-Zai, A Kat s A DES-Zai, F CGH-CpT, F MCh-CGH, F SInd s F MCh-CGH, F SmS-WInd, F ArS-GAd

Tyrkia: [Jarl Eidsvåg/stand-in Fredrik Ørlyng]
F Con-Bul (ec), A Sev-Rum (elim), F Bla s F Con-Bul (ec)

Tyskland: [Stein Hammer]
F Nwg-Nwy, A Swe s F Nwg-Nwy, A Par H (elim), A Hol-Ess, A Rig-War, A Pos s A Dre, A Dre H, A Oms-Mos (r-Sib), A Kiv s A Rig-War, F Kie-Den, F Bal s F Kie-Den, A Stp s F Nwg-Nwy, A Mos-Sev

USA: [Heikki Holmås]
TIM F Mel H, F SPac H, F Okh H, F Ala H, F Ngn H, F PhS H, A Nag H, A Hir H, F Hud H, F Lab H, F Sar H, F Arg H, F SAtl H, F StH H, F FrG H, F Wnd H, A RdJ H, A Rec H, F Tok H, F Pol H, F Cor H, F Brb H, F Arf H, A/F (1) TsS H, F Azo H

Østerrike: [Pål Graff]
A Mil-Mar, A Dij-Ess, A Lem-Kiv, A Bul s A Rum, A Swi-Mun, A Mun-Dre, A Kla s A rum, A Ser s A Bul, A Rom-Nap, F Adr [E Tar]-ION, A/F EMed [D Smy] s A EMed-Smy, A Pru s A Mun-Dre, A Rum s [K] A Erz-Sev, A Tar e F Adr

7	**Australia:**	Perth, Sydney, Tasmania, ~~Melbourne~~	(3)	Riv: F Dwn
12	**Brasil:**		(0)	Nr. 12
5	**England:**	Edinburgh, Gold Coast, Ireland, Ivory Coast, Lagos, Liverpool, London, Niger, Senegal, Gabon, Kamerun, Congo, Brest, Algeria, Leopoldville, Cyrenaica, Tunisia, Cairo, Spain, Casablanca, ~~Mecca, Anglo Egyptian Sudan, Norway~~, Portugal, +Belgium, +Paris	(23)	
10	**Frankrike:**		(0)	Nr. 10
13	**India:**		(0)	Nr. 13
10	**Italia:**		(0)	Nr. 10
7	**Japan:**	~~Formosa~~, Karafuto, +Kyoto, Osaka, ~~Philippines, Vladivostok~~	(3)	Riv: F Kyo
1	**Kina:**	Afghanistan, Borneo, Cambodia, Canton, Chungking, Johore, Outer Mongolia, Peking, Saigon, Sinkiang, Thailand, Vietnam, Burma, Ceylon, Java, Delhi, Manchuria, Korea, ~~Baghdad~~, Calcutta, Madras, Iran, +Sevastopol, +Vladivostok, +Philippines, +Omsk, +Formosa	(26)	Bygg: F Can, F Brn, F Pek, A Chu
14	**Russland:**		(0)	Nr. 14
4	**Sør-Afrika:**	Barotseland, Cape Town, Durban, Katanga, Pretoria, Rhodesia, Madagascar, Dar Es Salaam, Kenya, Basoko, Abyssinia, Mogadishu, Somaliland, Oman, + Angl Egyptian Sudan, +Mecca, +Baghdad	(17)	Bygg: A Pre, A Dur, A Mdg
9	**Tyrkia:**	Ankara, ~~Smyrna~~, Constantinople	(2)	
6	**Tyskland:**	Berlin, Denmark, Kiel, Kiev, Moscow, Posen, St Petersburg, Warsaw, Holland, ~~Sevastopol, Paris~~, Sweden, ~~Belgium, Omsk~~, +Norway	(11)	Riv: F Nwy
1	**USA:**	Chicago, Colombia, Cuba, French Guiana, Hispaniola, Leeward Island, Mexico, New York, Nicaragua, Ottawa, San Francisco, Washington, Winnipeg, Hawaii, British Guiana, Bolivia, Argentina, Belo Horizonte, Rio de Janeiro, Recife, Peru, New Guinea, Fiji/Samoa, Tokyo, Alaska, ~~Kyoto~~, New Zealand, +Melbourne	(27)	
5	**Østerrike:**	Budapest, Klausenburg, Romania, Serbia, Trieste, Venice, Vienna, Switzerland, Bulgaria, Bologna, Marseilles, Naples, Greece, Munich, Rome, +Smyrna	(16)	Bygg: A Vie

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Volga-Donskoy kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Nei
Panama kanalen	Ikke bygd		
Suez kanalen	Åpen	England	Ja
Hawaii		USA	Nei
New Zealand		USA	Nei

EKSTRA HJEMMESUPPLYSENTER:

England: Niger, Gabon, Senegal   Italia: Oman   Kina: Borneo   USA: Colombia, New Guinea, Fiji Samoa   Sør-Afrika: Madagascar

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIV:

Tokyo World: Lys! Kamera! Wow, dette blir bra...

Youngstown 14C: "Galactica"
Neste trekk: Vår 1904

Australia: [Stand-in Carl Fredrik Lødding]
F MPac-Nic (wc, F Mic-FjS, F GAB s F MPac (umulig), F Brn H, F SPac H, F Cel-NGn

Brasil: [Trond Botnen]
F Per H, F Chl s F Per, A Col H, A Vnz-Ama, F CGH-CpT, F SAtl [E Arg] -CGH, A Arg e F SAtl, F MAtl-Sar (r-Wnd)

England: [Heikki Holmås]
TIM F Joh H (elim), F Lon H, F Ska H, F Bar H, F Nwg H, F Nic (ec) H, (elim), A AES H (elim), A Cha H, F Ivo H, A Leo H, F NAtl H, A Kam H, F GGn H, A Yor H, F Cam H

Frankrike: [Inge Kjøl]
F CVd-Ivo, F Sai-Cam, F SChi s F For-EChi, F For-EChi, A Bel s A Dij, A Dij s A Bel, A Bor-Spa, F Alg-WMed, A Sah-Nig, F BBi-Iri, F Eng s F BBi-Iri, A Lil s A Bel, A Mar s A Dij

India: [Pål Graff]
A Afg H, F BBe H, A Tha-Joh, A Sha-Tha, A Bur s A Sha-Tha, F And s A Tha-Joh

Italia: [Erik Andersen]
A Inn-Tri, F Ion-Gre, A Ven s A Inn-Tri, F Tar-Blg, F Tun H, A Fez-AES, A Cai s A Fez-AES, A Aby s F Ken, F Ken s [G] A Uga-DES

Japan: [Fredrik Ørlyng]
F PhS s F Phl-EChi, F Phl-EChi, F Krf-Jap, F Hir s F Krf-Jap, F Tok-Nag

Kina: [Erik Høgh Iversen]
A Kun-Lao, A Lao-Tha, F Can-SChi, F EChi s F Can-SCHi, F Osa s F EChi, A Kyo H

Russland: [Lars Roger Moe]
F Swe-Nwy, A Fin-Swe, A Stp s A Swe-Nwy, A Mos-Oms, A Rum s [A] A Bul, A Tas-Ira, A Ira-Erz, F Bla-Ank, F Sap-Krf, F Sak s F Sap-Krf, A Kor-Vla, F Jap s [K] F Echi (r-Kor)

Sør-Afrika: [Eirik Solem]
F MCh-CGH, A DES H (r-Tan), F Som s A DES, A Kat-Zam, A Tan-Mzm

Tyrkia: [Patrick Sahlstrøm]
F EMed [E Jer]-Ion, A Jer e F EMed, F Bag-Ira, A Smy-Ank, A Con-Bul, F Aeg s [I] F Ion-Gre

Tyskland: [stand-in: Jon Sagberg (Bård Lilleeng)]
A Hol-Yor, F Nth c A Hol-Yor, F Den s F Nth, A Kie-Hol, A Mun s A Ess, A Ess s A Kie-Hol, A Sta s A Uga-DES, A Uga-DES, A Ber H

USA: [Vidar Hald]
A Van-Ala, F Jak-NWPac, F NEPac-Haw, A Mex-Cub, A Hnd s [Aus] F MPac-Nic (wc), F Car c A Mex-Cub, F Sar-MAtl, F Lee s F Sar-MAtl, F Lab-Sar

Østerrike: [Sigurd Eskeland]
A Vie s F Adr-Tri, F Adr-Tri, A Tri-Ser, A Kla s A Tri-Ser, A Bul s F Gre, F Gre s A Bul, A Alb s F Gre, A Uba s A Equ, A Equ s A Uba

Australia:	Melbourne, Perth, Sydney, Java, New Zealand, Tasmania, +New Guinea, +Nicaragua, +Borneo	(9)	Bygg: F Prt, F Syd, A Mel
Brasil:	Belo Horizonte, Recife, Rio de Janeiro, Argentina, French Guiana, Peru, Bolivia, British Guiana, +Cape Town, +Colombia	(10)	Bygg: F Rec, F Rio
England:	Edinburgh, ~~Johore~~, Lagos, Liverpool, London, ~~Anglo Egyptian Sudan, Colombia~~, Gold Coast, Ireland, ~~Norway, Thailand, St. Petersburg, Niger~~, Leopoldville, Ivory Coast, +Cambodia	(9)	Riv: F Bar, F Ska, F Cam
Frankrike:	Brest, Casablanca, ~~Leeward Island~~, Marseilles, Paris, Saigon, Algeria, ~~Borneo~~, ~~Cuba~~, Portugal, Spain, Senegal, Formosa, Belgium, +Niger	(12)	Riv: F For
India:	Calcutta, Delhi, Madras, Afghanistan, Burma, Ceylon, +Johore, +Thailand	(8)	Bygg: A Del, F Mad
Italia:	Bologna, Mogadishu, Naples, Rome, Venice, Cyrenaica, Cairo, Tunisia, Abyssinia, +Anglo Egyptian Sudan, +Kenya	(11)	Bygg: A Cyr, F Mog
Japan:	Tokyo, ~~Hawaii, Karafuto, New Guinea~~, Philippines	(2)	Riv: F Hir, F Nag, F PhS
Kina:	Canton, Chungking, Peking, Osaka, Vietnam, Kyoto	(6)	
Russland:	Irkutsk, Moscow, Sevastopol, Tsaritsyn, Vladivostok, Warsaw, Port Arthur, Romania, Sinkiang, Sweden, Korea, Iran, +Karafuto, +Norway, +St. Petersburg	(15)	Bygg: A Irk, A Ira, A War
Sør-Afrika:	~~Cape Town~~, Durban, Pretoria, Rhodesia, Zambia	(4)	Riv: F Som
Tyrkia:	Ankara, Baghdad, Constantinople, Mecca, Smyrna, Oman	(6)	
Tyskland:	Berlin, Dar Es Salaam, Frankfurt, Kiel, Munich, ~~Denmark~~, Holland, ~~Kenya~~, Stanleyville	(8)	Riv: F Nth
USA:	Chicago, New York, San Francisco, Washington, Alaska, Hispaniola, Ottawa, Winnipeg, Mexico, +Hawaii, +Cuba, +Leeward Island	(12)	Bygg: F San, F New, F Nex (wc)
Østerrike:	Budapest, Klausenburg, Trieste, Vienna, Equitorial Africa, Greece, Serbia, Bulgaria, French Congo	(9)	

STATUS FOR KANALENE:		**KONTROLL:**	**SPERRET:**
Volga-Donskoy kanalen	Ikke bygd		
Kiel kanalen	Åpen	Tyskland	Nei
Marmara stredet	Åpen	Tyrkia	Ja
Panama kanalen	Ikke bygd		
Suez kanalen	Åpen	Italia	Nei

NYE HJEMMESUPPLYSENTER:
Brasil: Peru **England:** Gold Coast **Italia:** Cyrenaica **Russland:** Iran **USA:** Mexico

KUNNGJØRINGER YOUNGSTOWN XIVB:

ADRESSELISTE OVER DIPLOMACY POSTSPILLERE

Navn:	Adresse:	Poststed:	Telefon:	Konto:
Amundsen Anders c/o Tunaal	Anthon Walles vei 24A	1300 SANDVIKA	67564036	+ 142 kr
Andersen Erik	Sofiesgate 56	0168 OSLO	22464852	- 3 kr
Berg Johannes H.	Tuengen Allé 10	0374 OSLO	22144163	Gratis
Botnen Trond	Hallings gt. 5	0170 OSLO	67538912 (a) / 22569489 (p)	+ 116 kr
Brenden Erik	Postboks 488	1601 FREDRIKSTAD	92094859	+ 58 kr
Børresen Georg Smidt	Langmyrgrenda 28C	0861 OSLO	22231550	+ 16 kr
Eskeland Sigurd A.	Gamle Ringeriksvei 86	1340 BEKKESTUA	67533283 (a)/ 67533146(p)	- 49 kr
Flø Øystein	Bøckmans vei 102	7022 TRONDHEIM	72559769 (a)/72560348 (p)	+ 81 kr (u)
Færden Anders	Moholt Allé 18-21	7035 TRONDHEIM	73887703/73593575	+ 23 kr (gm)
Godager Tore	Oksehovedveien 40	1300 SANDVIKA	67548485 (p)/22069601 (a:ons/tor)	+ 16 kr (gm)
Graff Pål	10B 552 Kringsjå studentby, Sognsveien 218	0864 OSLO	22188920	+ 39 kr
Hald Vidar	Sonsgt. 3B	0654 OSLO	22675277	+ 95 kr
Hammer Stein	Einerbærstien 7	1349 RYKKINN	67133087	+ 5 kr
Hammervik Trond	Moholt Allé 38/52	7035 TRONDHEIM	73888611	+ 25 kr
Haukland Marius	Skeidalen 21	8013 BODØ	75560592	+ 81 kr
Helland Knut Simon	Skytterveien 25	5035 BERGEN	55952742	- 18 kr
Holmås Heikki	Hoff Terrasse 3	0274 OSLO	22402146 (a) / 22501273 (p) / 96752595 (p.søker)	+ 67 kr (gm)
Høgh Iversen Erik	Brøsetveien 159B-12	7035 TRONDHEIM	73887957	+ 2 kr
Jiretorn Ulf	Västergatan 12B	S-33332 GISLAVED		+ 88 kr (u)
Kaalhus Rune D.	Tvärpilsgt. 12	S-72353 VÄSTERÅS	0954621840726 (19-22)	+ 90 kr
Kjøl Inge	Jacob Aalls gt. 14	0368 OSLO	22563373	+ 147 kr
Kjøl Ingvar	Kringsjåveien 23	5031 LAKSEVÅG	55343443	+ 52 kr
Kjøsen Atle Mikkola	Semsmoveien 148	3300 HOKKSUND	32753864	+ 10 kr
Knorring Björn von	S:t Johannesgatan 7	S-75311 UPPSALA	0954618694182	Trade
Knutsen Tor E.	Benediktsvei 23B	1347 HOSLE	67143900	+ 122 kr (u)
Kosmo Joakim	2A 609 Kringsjå studentby	0854 OSLO	22230481	+ 28 kr
Kristiansen Bjørn	Dælenenggt. 38A	0567 OSLO	22353070	+ 3 kr
Leivestad Trygve	Olsokveien 63	1709 SARPSBORG	69118809 (a), 69150361 (17-22)	+ 72 kr (gm)
Lilleeng Bård F.	Schweigårdsvei 36A	5032 MINDE	55270172	+ 170 kr (out)
Lund Åsmund	Venusveien 13	6400 MOLDE	77895639 (18-22)	- 39 kr
Lødding Carl Fredrik	Wedel Jarlsbergs vei 4	1342 JAR	67536109	+ 15 kr
Marstokk Olav	Østgaardsgt. 5	0474 OSLO	22719965	+ 21 kr (u)
Moe Lars Roger	Thalleveien 41A	8010 BODØ	90120603 (mobil)	+ 73 kr
Nordeng Anders	Havnabakken 10B	0874 OSLO	22233577	+ 18 kr
Oksefjell Torbjørn	Amtmann Michalets vei 14	3250 LARVIK	33117357 (p)	+ 137 kr
Omdal Hans Høegh	STTR/FGKP/HFBØ/SBR, M301/4	2617 JØRSTADMOEN	61273863 rom 301	+ 10 kr
Ovrum Eirik	Plommeveien 20	3300 HOKKSUND	32752914	+ 0 kr
Rendedal Otto	Wedel Jarlsbergs vei 4	1342 JAR		+ 23 kr (u)
Sagberg Jon	Skogulsvei 12	1349 RYKKINN	67133202 (hjem)	+ 58 kr
Sahlstrøm Patrick	Jacob Aalls gt. 14	0368 OSLO	22563373	+ 33 kr
Solem Eirik	STTR/SBKP/BRIGN, PB 278	9201 BARDUFOSS		+ 7 kr
Solem Tonny	Fuglsetbakken 16	6400 MOLDE		+ 2 kr (u)
Stengård Kalle	Nysättra Gård	S-14191 HUDDINGE	09546-87287924(a)/87749113(p)	+ 123 kr
Strand Roger	Reinslettveien 90B	8009 BODØ	75580024	- 18 kr
Svea Sveinung	Løkebergkroken 6	1344 HASLUM	67122404	+ 9 kr
Sveinbjørnsson Sigvald		5640 EIKELANDSOSEN	56585229	- 36 kr
Sørensen Espen	Keysersgt. 4	0165 OSLO	22208484	- 18 kr
Sørlie Per Arild	Langnesset	7600 LEVANGER	74082371 / 74273334	+ 110kr
Tviberg Leif Kjetil	Kjølberggt. 28B	0653 OSLO	22677266	+ 72 kr
Vaage Thorleif	Øvertrøa 26	7080 HEIMDAL	72845526	+ 50 kr
Wold Eide Christian	Gamle Drammensvei 161A	1300 SANDVIKA	67543074	+ 23 kr (u)
Ørlyng Fredrik	Årvollveien 9	0590 OSLO	22640968	+ 96 kr